

Autorizzazione a contrarre e contestuale affidamento diretto, ai sensi dell'art. 50, comma 1, lett. b), del D.Lgs. n. 36/2023, del servizio integrato di fornitura tecnologica in modalità service, della durata di 24 mesi, finalizzato all'adozione di tecnologie immersive di realtà virtuale, comprendente la messa a disposizione di n. 4 visori di realtà virtuale, n. 4 licenze software e la relativa formazione all'utilizzo del sistema, destinati alla SSD Laboratorio di Analisi Territoriale, con sede in via Tempio a Sassari, e alla S.C. Pediatria del Presidio Ospedaliero di Alghero.

CIG: BC14DBCD20

Offerta Economica relativa a

Descrizione Autorizzazione a contrarre e contestuale affidamento diretto, ai sensi dell'art. 50, comma 1, lett. b) del D.Lgs. 36/2023, del servizio integrato di fornitura tecnologica in modalità service e della relativa formazione, finalizzati all'adozione di tecnologie immersive di realtà virtuale

RdO nr. 6379644

Numero lotto 0

Amministrazione titolare del procedimento

Ente acquirente	AZIENDA SOCIO SANITARIA LOCALE - 1 - DI SASSARI		
Ufficio	S.C. FLUSSI INFORMATIVI E TECNOLOGIE SANITARIE		
Codice fiscale	02884000908	Codice univoco ufficio	Non presente
Indirizzo sede	Via alceo catalocchino 9-11		
Città	Sassari		
Recapito telefonico	+390792005055		
Email	GIUSEPPINA.DURGALI@ASLSASSARI.IT		
Punto ordinante	Giuseppina Durgali		

Concorrente

Forma di partecipazione

Singolo operatore economico

Ragione sociale/Denominazione

VALIAMO S.R.L.

Partita IVA

05083810266

Tipologia societaria

Società a responsabilità limitata (SRL)

Oggetto dell'Offerta

Formulazione dell'Offerta Economica = Valore economico (Euro)

Nome	Valore
Valore offerto	21268,60

Il Concorrente, nell'accettare tutte le condizioni specificate nella documentazione del procedimento, altresì dichiara:

- che la presente offerta è irrevocabile ed impegnativa sino al termine di conclusione del procedimento, così come previsto nella lex specialis;
- che la presente offerta non vincolerà in alcun modo la Stazione Appaltante/Ente Committente;
- di aver preso visione ed incondizionata accettazione delle clausole e condizioni riportate nel Capitolato Tecnico e nella documentazione di Gara, nonché di quanto contenuto nel Capitolato d'oneri/Disciplinare di gara e, comunque, di aver preso cognizione di tutte le circostanze generali e speciali che possono interessare l'esecuzione di tutte le prestazioni oggetto del Contratto e che di tali circostanze ha tenuto conto nella determinazione dei prezzi richiesti e offerti, ritenuti remunerativi;
- di non eccepire, durante l'esecuzione del Contratto, la mancata conoscenza di condizioni o la sopravvenienza di elementi non valutati o non considerati, salvo che tali elementi si configurino come cause di forza maggiore contemplate dal codice civile e non escluse da altre norme di legge e/o dalla documentazione di gara;
- che i prezzi/sconti offerti sono onnicomprensivi di quanto previsto negli atti di gara;
- che i termini stabiliti nel Contratto e/o nel Capitolato Tecnico relativi ai tempi di esecuzione delle prestazioni sono da considerarsi a tutti gli effetti termini essenziali ai sensi e per gli effetti dell'articolo 1457 cod. civ.;
- che il Capitolato Tecnico, così come gli altri atti di gara, ivi compreso quanto stabilito relativamente alle modalità di esecuzione contrattuali, costituiranno parte integrante e sostanziale del contratto che verrà stipulato con la stazione appaltante/ente committente.

ATTENZIONE: QUESTO DOCUMENTO NON HA VALORE SE PRIVO DELLA SOTTOSCRIZIONE A MEZZO FIRMA DIGITALE

SISTEMI DI E-PROCUREMENT

OFFERTA TECNICA - SCHEDA TECNICA

Tecnologie immersive di realtà virtuale finalizzate alla sedazione digitale

La soluzione offerta (www.realica.it) dalla scrivente ditta VALIAMO SRL consente l'effettuazione delle prestazioni richieste, con caratteristiche migliorative, comprendendo un sistema/kit così composto di vari dispositivi, software ed accessori in dotazione:

- SOFTWARE DI REALTA' VIRTUALE "Realica VR" per la sedazione digitale per avviare e gestire le sessioni di sedazione digitale, direttamente installato nel visore medesimo, quindi "stand alone", con 4 viaggi virtuali, 8 atmosfere musicali, in 7 lingue, 8 sessioni di serious gaming. Software SW dedicato per applicazioni nel settore medico e, più nel dettaglio, in abbinamento a procedure eseguite su un paziente sveglio/cosciente, finalizzata a sessioni in ambito medico. Software sviluppato ed installato nel dispositivo di visione di realtà virtuale, quale sistema che produce delle simulazioni realistiche di scenari e condizioni diverse in varie ambientazioni, che deve rappresentare delle ambientazioni immersive
- VISORE DI REALTA' VIRTUALE con funzionamento in modalità Stand- Alone, senza necessità di essere collegato ad alcun hardware esterno, e senza la necessità di essere sotto copertura wi-fi, né connesso ad internet
- CUFFIE STEREO - cuffie stereo compatibili con il visore di realtà virtuale che funzionano sia in modalità bluetooth, sia collegate a mezzo cavo audio 3.5mm standard. Dotate di padiglioni di grandi dimensioni che circondano e ricomprendono interamente l'orecchio, sigillandolo. Per una maggiore comodità, i padiglioni sono imbottiti e collegati da un archetto regolabile, che poggia sulla parte superiore della testa.
- CINTURINO rigido regolabile sulla testa dell'utilizzatore. Rimuovibile e sostituibile.
- CINTURINO elastico morbido rigido regolabile sulla testa dell'utilizzatore. Rimuovibile e sostituibile.
- MASCHERA AGGIUNTIVA morbida rimovibile - per bloccare l'ingresso di luce esterna nel visore al fine di garantire un'esperienza più immersiva. Rimuovibile e sostituibile.
- CARICABATTERIE; con connettore "USB-C".
- CUSTODIA RIGIDA che consenta di proteggere e trasportare il visore ed i suoi accessori. La custodia consente di conservare al suo interno il visore VR, i controller, le cuffie stereo, l'alimentatore ed i cavi di ricarica.
- MANUALE D'USO a colori con istruzioni d'uso con, informazioni sulla sicurezza.
- GARANZIA durata 24 mesi dal collaudo
- RICAMBI - disponibilità per ricambi fino a 8 anni dal collaudo

CARATTERISTICHE

Visore con funzionamento in modalità Stand-Alone, senza necessità di essere collegato ad alcun hardware esterno, e senza la necessità di essere sotto copertura wi-fi, né connesso ad internet
Hardware con processore di ultima generazione del tipo Snapdragon XR2 Gen 2; Memoria RAM 8 GB; Memoria di archiviazione 512 GB

Apparecchiatura HW Stand-Alone di visione per realtà virtuale, corredata di un proprio software SW dedicato per applicazioni nel settore medico e, più nel dettaglio, in abbinamento a procedure eseguite su un paziente sveglio/cosciente, finalizzata a sessioni in ambito medico.

Software sviluppato ed installato nel dispositivo di visione di realtà virtuale, quale sistema che produce delle simulazioni realistiche di scenari e condizioni diverse in varie ambientazioni, che deve rappresentare delle ambientazioni immersive, composte di almeno 4 scenari differenti.

- Ogni scenario ha una durata di almeno 12 minuti.
- L'esperienza complessiva dura almeno 50 minuti, ripetibili in loop all'infinito
- Il passaggio da uno scenario a quello successivo deve attuarsi in modo automatico, senza necessità per l'operatore di doversi attivare a tal fine.
- Quando il paziente è disteso e la direzione di osservazione è rivolta verso l'alto il sistema rappresenta un ambiente virtuale tridimensionale con una disposizione e un orientamento coerenti con l'ambiente reale in cui si trova l'utilizzatore.
- Il sistema prevede in ogni ambientazione delle interazioni atte a coinvolgere l'attenzione del paziente, consistenti in semplici giochi o attività, che richiedano la partecipazione del paziente mediante l'impiego dei controller esterni in dotazione, che quindi è richiesto di interagire.
- Il sistema funziona in modalità anonima, senza necessità di identificare il paziente né di raccogliere i suoi dati.
- Il programma si aziona in meno di 20 secondi dall'avvio del visore.
- Il sistema consente il collegamento in remoto e wireless di interfacciarsi con un dispositivo esterno sul quale poter replicare in tempo reale l'ambientazione e le immagini viste dall'utente

ASPETTI MIGLIORATIVI, VANTAGGI E DIFFERENZE RISPETTO AI SISTEMI CONCORRENTI DI SEDAZIONE TRAMITE REALTÀ VIRTUALE

- I visori e sistemi di VR concorrenti non propongono un'esperienza di vera realtà virtuale come REALICA, ma di navigazione in un video 360° che procede autonomamente
- I visori e sistemi di VR concorrenti non propongono (diversamente da REALICA che è stand-alone), necessitano sempre di essere collegato con un filo ad un tablet esterno (maggior scomodità e complessità), che ha capacità di elaborazione grafica molto inferiore e con minor velocità e reattività (rischio nausea)
- I visori e sistemi di VR concorrenti per funzionare ed avviare l'esperienza hanno necessità di un tablet esterno, ove occorre accedere ad un menù
- I visori e sistemi di VR concorrenti mettono a rischio l'equilibrio (ingenerando nausea da mal di mare) in quanto (diversamente da REALICA che rispetta le coordinate spaziali alto/basso), sono incuranti di proiettare esperienza orizzontali anche mentre il paziente guarda in alto, non rispettando i vincoli tecnici imposti dalla realtà virtuale, e raccomandati
- I visori e sistemi di VR concorrenti non propongono (diversamente da REALICA che prevede veri giochi ed interazioni), offrono una visualizzazione solo passiva, dove il paziente non è indotto alla distrazione
- I visori e sistemi di VR concorrenti non propongono (diversamente da REALICA che prevede esercizi per la respirazione), non curano il rallentamento e controllo della respirazione, che è un atto fondamentale al fine di ottenere un vero rilassamento
- I visori e sistemi di VR concorrenti non propongono (diversamente da REALICA che prevede di impostare dei confini di gioco nella stanza), non curano l'aspetto della sicurezza (tracciando i confini dell'area di gioco), esponendo il paziente al rischio di poter inciampare o sbattere su ostacoli, procurandosi lesioni
- I visori e sistemi di VR concorrenti non propongono di collegare le cuffie in modalità senza fili, come invece REALICA, che sfrutta alternativamente anche la connessione bluetooth
- I visori e sistemi di VR concorrenti non scaricano ed installano in automatico eventuali aggiornamenti software, diversamente da REALICA che non necessita di alcun intervento esterno

RELAZIONE TECNICO ILLUSTRATIVA

Apparecchiatura Hardware “stand-alone” di visione per realtà virtuale, corredata di un proprio Software preinstallato, dedicata ad applicazioni nel settore medico e, più nel dettaglio, in abbinamento a procedure eseguite su un paziente sveglio/cosciente, di supporto alla sedazione non farmacologica. Il sistema è destinato all’utilizzo durante interventi o procedure su pazienti svegli e coscienti, offrendo un supporto alla sedazione non farmacologica attraverso l’immersività sensoriale.

Nel seguito si riporta la descrizione degli oggetti di fornitura, le specifiche tecniche e le funzionalità riguardanti

- Software di realtà virtuale
- Visore di realtà virtuale
- Accessori in dotazione
- Caratteristiche della fornitura

SOFTWARE DI REALTÀ VIRTUALE

Il sistema è corredata da un software proprietario appositamente sviluppato per applicazioni mediche, con ambientazioni immersive progettate per:

- Ridurre ansia e stress durante interventi o procedure mediche
- Distrarre efficacemente il paziente attraverso contenuti audiovisivi interattivi
- Favorire il rilassamento tramite stimoli visivi e sonori guidati

Le esperienze VR sono a interazione limitata, onde garantire la compatibilità con pazienti in posizione preferibilmente sdraiata o con ridotta mobilità. Il software consente al personale sanitario di selezionare la scena di partenza più adeguata, con cui dare avvio all’esperienza immersiva.

Il passaggio da uno scenario a quello successivo si attua in modo automatico, senza necessità per l’operatore di doversi attivare a tal fine.

Il programma rappresenta delle ambientazioni immersive:

- composte di almeno 4 scenari differenti.
- ove ogni scenario ha una durata di almeno 12 minuti.
- in cui l’esperienza complessiva dura almeno 45 minuti.

Quando il paziente è disteso e la direzione di osservazione è rivolta verso l’alto il sistema rappresenta un ambiente virtuale tridimensionale con una disposizione e un orientamento coerenti con l’ambiente reale in cui si trova l’utilizzatore.

Il sistema prevede in ogni ambientazione delle interazioni atte a coinvolgere l’attenzione del paziente, consistenti in semplici giochi o attività, che richiedono la partecipazione del paziente mediante l’impiego dei controller esterni in dotazione, che quindi è richiesto di interagire.

Il sistema funziona in modalità anonima, senza necessità di identificare il paziente né di raccogliere alcun dato sensibile in merito all’utilizzatore.

Il programma si aziona in meno di 40 secondi dall’avvio del visore.

Il sistema consente il collegamento in remoto (wireless) con cui interfacciare un dispositivo esterno (preferibilmente un tablet o uno smartphone) sul quale poter replicare in tempo reale l’ambientazione e le immagini viste dall’utente.

VISORE di REALTA' VIRTUALE

Il dispositivo si configura come una apparecchiatura “stand-alone”, ovvero autonoma e priva di necessità di connessioni cablate a PC o altri dispositivi esterni. La componente hardware è costituita da un visore di realtà virtuale ad alte prestazioni, con le seguenti caratteristiche minime:

Visore con funzionamento in modalità Stand-Alone, senza necessità di essere collegato ad alcun hardware esterno, e senza la necessità di essere sotto copertura wi-fi, né connesso ad internet

- Hardware: visore del tipo “meta quest 3”
- Memoria RAM 8 GB
- Memoria di archiviazione 512 GB
- 2 fotocamere RGB da 18 PPD
- Altoparlanti stereo integrati con audio spaziale 3D
- Risoluzione del display 2064 x 2208 pixel per occhio
- Campo visivo di 110 gradi in orizzontale e 96 in verticale
- Sistema ottico con lenti di tipo pancake
- Regolazione delle lenti che permettano un intervallo della distanza interpupillare coperta da 53 a 75 mm
- Funzionamento in Pass-through in realtà mista con visualizzazione colori
- Tracking delle mani
- Maschera dotata di regolazione della profondità per consentire di indossare il visore assieme agli occhiali da vista
- Batteria con autonomia di 2 ore di utilizzo
- Ricarica tramite Porta USB-C integrata
- Wi-Fi 6E certificato
- 2 Controller manuali esterni, wireless, con alimentazione a batteria
- Cinturini elastici regolabili sulla testa dell'utilizzatore
- Caricabatterie e cavo di ricarica con connettore USB-C

GARANZIA

La fornitura comprende il servizio di garanzia e manutenzione full risk delle apparecchiature fornite. La garanzia e assistenza tecnica di tipo “full risk” (di seguito denominata semplicemente “garanzia”) riguarda ogni attività volta alla riduzione dei rischi connessi all’uso delle tecnologie, alla diminuzione dei tempi di inutilizzo, alla prevenzione dei guasti ed alla garanzia della qualità delle prestazioni erogate, passando da una concezione di pura operatività (ripristino delle apparecchiature non funzionanti) ad una volta ad assicurare la continuità del servizio in un’ottica manageriale.

L’operatore economico fornisce tali servizi per tutta la durata del periodo di garanzia con oneri compresi nel prezzo di aggiudicazione, ove applicabile. Il servizio comprende, per le apparecchiature fornite, loro apparati e software:

Tale assistenza comprende:

- a) Manutenzione preventiva tramite aggiornamenti del software installato;**
- b) Manutenzione correttiva comprensiva di tutte le parti di ricambio;**
- c) Messa a disposizione di apparecchiature muletto entro 4 giorni lavorativi dalla denuncia di guasto;**
- d) Fornitura e sostituzione di parti di ricambio;**
- e) Teleassistenza, laddove necessario;**

Servizio di manutenzione preventiva

Il servizio consiste nell’eseguire l’aggiornamento automatico del software installato sul dispositivo

Manutenzione correttiva

La manutenzione correttiva è secondo la norma UNI 9910, è la “manutenzione eseguita a seguito della rilevazione di un’avaria e volta a riportare un’entità nello stato in cui essa possa eseguire una funzione richiesta”.

Per manutenzione correttiva si intendono quindi tutte quelle procedure atte a:

- a) accertare la presenza di guasto o di malfunzionamento di una apparecchiatura;
- b) individuarne la causa;
- c) adottare tutte le misure, eseguire tutti gli interventi e provvedere a tutte le forniture necessarie
- d) per garantire il ripristino delle normali condizioni di funzionamento;
- e) eseguire, in ogni caso, una verifica finale della funzionalità e sicurezza, anche elettrica, dell’apparecchiatura.

Per tutte le attrezzature, il servizio di manutenzione correttiva deve svolgersi nel rispetto delle indicazioni contenute nel manuale d’uso e/o nel manuale di manutenzione, obbligatori ai sensi delle direttive CE applicabili e deve tener conto del livello di criticità associato ad ogni singola apparecchiatura. Gli interventi di manutenzione correttiva inclusi nel presente servizio sono da intendersi in numero illimitato.

Sono invece esclusi dalla fornitura, gli interventi dovuti a imperizia d’uso dell’apparecchiatura da parte del personale preposto.

Tutti i costi diretti riconducibili ad un intervento di manutenzione correttiva (manodopera, trasferta, ricambi) sono a carico del Fornitore. Le parti sostituite dovranno sempre essere preventivamente messe a disposizione del Fornitore -che le ritirerà a mezzo corriere espresso.

ASSISTENZA TECNICA - CONDIZIONI

- Costo assistenza tecnica fuori garanzia: € 50/ora
- Customer Care dal Lunedì al Venerdì dalle ore 8:30 alle 18:30
- Segreteria telefonica 24/7 : 0423 1916688
- Email: tecnico@realica.it

DATI TECNICI E REGOLATORI

OPERATORE ECONOMICO :

VALIAMO S.R.L.

Via Bassanese, 61 – 31044 Montebelluna (TV) – Italia

Sito web: www.realica.it

Tel: +39 0423 191 6688 | Email: info@realica.it

Dispositivo Medico:

Nome commerciale: REALICA

IDENTIFICATIVO DI REGISTRAZIONE BD/RDM: 2510378

Codice catalogo: RE.112301

Classificazione CE: Classe I (non sterile, senza funzioni di misura)

Classificazione CND: V9099 - Dispositivi medici software non compresi in altre classi

Allegato applicato per marcatura CE: Allegato VII – Direttiva 93/42/CEE

Registrazione presso il Ministero della Salute:

Sistema di registrazione nazionale: Progressivo di Sistema 2510378

Validazione in data 28/11/2023

Ruolo del soggetto registrante: Fabbricante

EUDAMED Actor ID/SRN:

IT-MF-000014882 – Registrazione come Fabbricante per dispositivi medici software

COMMERCIAL NAME .REALICA SEDATION

UDI-DI (GTIN) .08053295450007

UDI-DI Base.805329545REALICAVRJ5

La documentazione relativa all'offerta tecnica, rispetta le caratteristiche minime stabilite nel Capitolato Tecnico, nel rispetto del principio di equivalenza evidenziando gli aspetti aggiunti e migliorativi.

La presente documentazione tecnica è priva di qualsivoglia indicazione (diretta e/o indiretta) di carattere economico.

Montebelluna, 08/06/2026

Per VALIAMO S.r.l.

In fede,





;



EU DECLARATION OF CONFORMITY Regulation (EU) 2017/745 on medical devices	DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ DELL'UE Regolamento (UE) 2017/745 sui dispositivi medici
VALIAMO S.R.L. declares under its sole and exclusive responsibility that the medical devices listed below which it manufactures, comply with the essential requirements established in the harmonized and non-harmonized laws and standards, - comply with the general safety and performance requirements (MDR Annex I) and dispositions of the Regulation (EU) 2017/745 of the European Parliament and of the Council of 5 April 2017 on Medical Devices, amending Directive 2001/83/EC, Regulation (EC) No 178/2002 and Regulation (EC) No 1223/2009 and repealing Council Directives 90/385/EEC and 93/42/EEC - comply with Article 14 and Annex I of the Directive 2014/30/EU, reference standard EN 61326-1:2013; EN 61000-3-2; EN 61000-3-3; CISPR 11; EN 61000-4-3; EN 61000-6-2; EN 61000-4-4; EN 61000-4-5; EN 61000-4-6; EN 61000-4-11 - comply with Article 1 of the Directive 2014/35/EU, reference standard EN 61010-2-040:2015 in conjunction with EN 61010-1:2010/AC:2019 Appliance class I (the accessible conductive parts are bonded to the protective conductor terminal) VALIAMO Srl declares that the devices listed below - in all configurations including all pertinent accessories - do not compromise the clinical status or the safety of the patients, nor, even, the safety and health of the users or, possibly, of third parties, when used under the conditions and for the intended purposes, considering that the possible risks associated with the intended use are acceptable risks when compared to the benefit provided to patients and are compatible with a high degree of health and safety protection. Actor ID/SRN IT-MF-000014882 Class (Annex VIII) Class I non sterile, according to the rule 13 of the Annex VIII of MDR Notified Body Not required CATEGORY / FAMILY: V92 - MEDICAL DEVICES SOFTWARE - NOT INCLUDED IN OTHER CLASSES	VALIAMO S.R.L. dichiara sotto la propria ed esclusiva responsabilità che i dispositivi medici elencati di seguito, da essa fabbricati, sono conformi ai requisiti essenziali stabiliti nelle leggi e norme armonizzate e non armonizzate, - conformi ai requisiti generali di sicurezza e prestazione (Allegato I del MDR) e alle disposizioni del Regolamento (UE) 2017/745 del Parlamento Europeo e del Consiglio del 5 aprile 2017 sui Dispositivi Medici, che modifica la Direttiva 2001/83/CE, il Regolamento (CE) n. 178/2002 e il Regolamento (CE) n. 1223/2009 che abroga le Direttive del Consiglio 90/385/CEE e 93/42/CEE - conformi all'Articolo 14 e all'Allegato I della Direttiva 2014/30/UE, norma di riferimento EN 61326-1:2013; EN 61000-3-2; EN 61000-3-3; CISPR 11; EN 61000-4-3; EN 61000-6-2; EN 61000-4-4; EN 61000-4-5; EN 61000-4-6; EN 61000-4-11 - conformi all'Articolo 1 della Direttiva 2014/35/UE, norma di riferimento EN 61010-2-040:2015 in combinazione con EN 61010-1:2010/AC:2019 Classe dell'apparecchio I (le parti conduttive accessibili sono collegate al terminale del conduttore protettivo) VALIAMO Srl dichiara che i dispositivi elencati di seguito, in tutte le configurazioni comprensive di tutti gli accessori pertinenti, non compromettono lo stato clinico o la sicurezza dei pazienti, né, inoltre, la sicurezza e la salute degli utenti o, eventualmente, di terzi, quando utilizzati nelle condizioni e per gli scopi previsti, considerando che i possibili rischi associati all'uso previsto sono accettabili rispetto al beneficio fornito ai pazienti e sono compatibili con un elevato grado di protezione della salute e della sicurezza. ID/SRN dell'Attore IT-MF-000014882 Classe (Allegato VIII) Classe I non sterile, secondo la regola 13 dell'Allegato VIII del MDR Organismo Notificato Non richiesto CATEGORIA / FAMIGLIA: V92 - DISPOSITIVI MEDICI SOFTWARE - NON COMPRESI IN ALTRE CLASSI

PRODUCTS CODE	COMMERCIAL NAME	UDI-DI (GTIN)	UDI-DI Base
RE.112301	REALICA SEDATION	08053295450007	805329545REALICAVRJ5
RE.112302	REALICA BABE	08053295450021	
RE.112303	REALICA DENTAL SEDATION	08053295450014	
RE.112304	REALICA REHAB	08053295450038	
RE.112305	RELICA AUTHERA	08053295450045	
RE.112306	REALICA MATER	08053295450052	

Manufacturer Name: **VALIAMO S.R.L.**

Address: **Via Bassanese n.61 31044**

Montebelluna, ITALY

Vat & Reg. Number: **IT05083810266**

www.valiamo.it

info@valiamo.it



Montebelluna, lì 27/06/2025

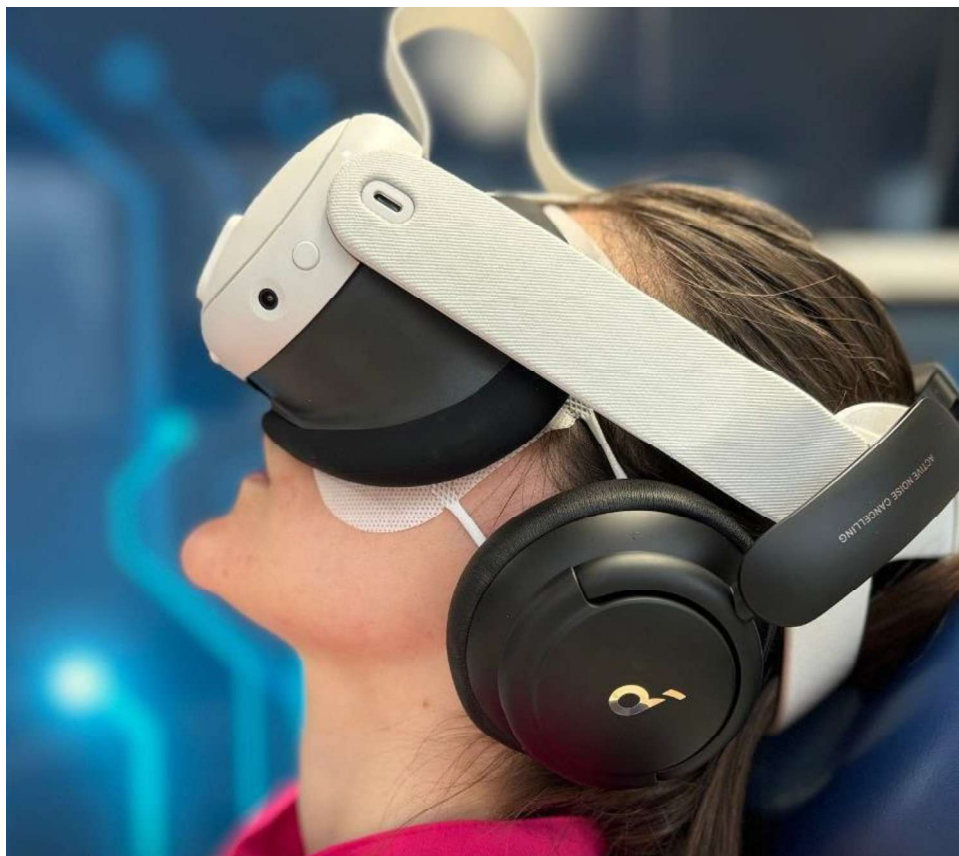
Signed for and on behalf of

VALIAMO Srl by Parolin Davide
(Amministratore Unico – CEO)

GUIDA
COMPLETA
ALL'UTILIZZO
DEL VISORE
REALICA Virtual
Reality Care



REALICA
virtual reality care





PREPARAZIONE DEL VISORE

Prelevate il visore dalla custodia.

Verificate che visore e controllers siano carichi (indossando il visore si può rilevare lo stato delle rispettive batterie;

Raccomandiamo di spegnere la *musica d'ambiente* che avete nella stanza, per non interferire con l'audio del programma.



GUIDA COMPLETA ALL'UTILIZZO DEL VISORE

Questa guida vi condurrà attraverso ogni aspetto, dalla **corretta installazione** del visore, all'ottimizzazione del suo **funzionamento** ed alla migliore **esperienza** per il vostro paziente.

Considerate l'opportunità di **iniziare con situazioni semplici** e non critiche prima di estendere l'utilizzo a trattamenti più avanzati.

Effettuate le prime prove coinvolgendo colleghi o assistenti che siano disposti a collaborare, offrendo la possibilità di **acquisire pratica e aumentare la sicurezza** nell'utilizzo del visore.

ACCENDETE IL VISORE

premendo il pulsante sul
lato sinistro





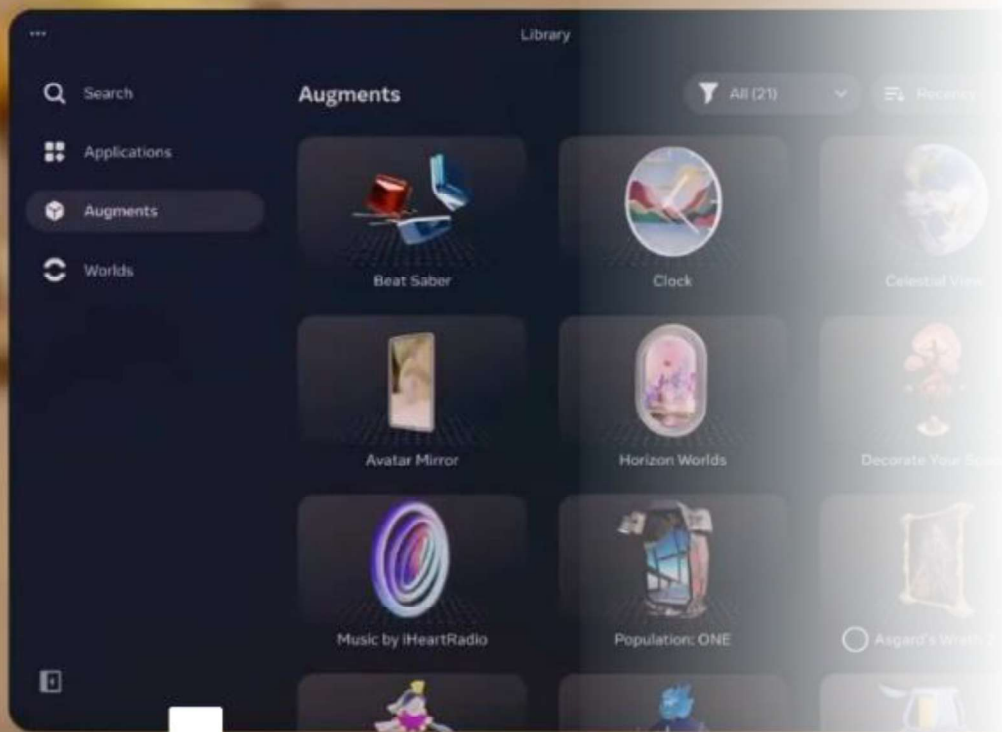
PRIMO UTILIZZO

impostare rete WIFI

Al primo avvio impostare la rete WIFI .

MENU IMPOSTAZIONI

Tenete premuto a lungo il tasto  sul controller destro per aprire il menu generale



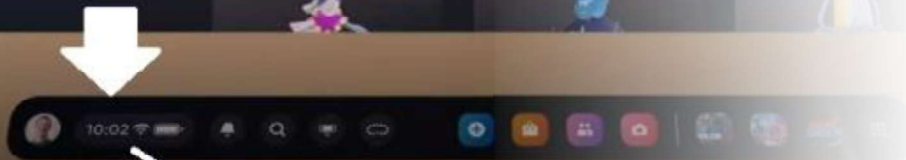
impostare rete WIFI

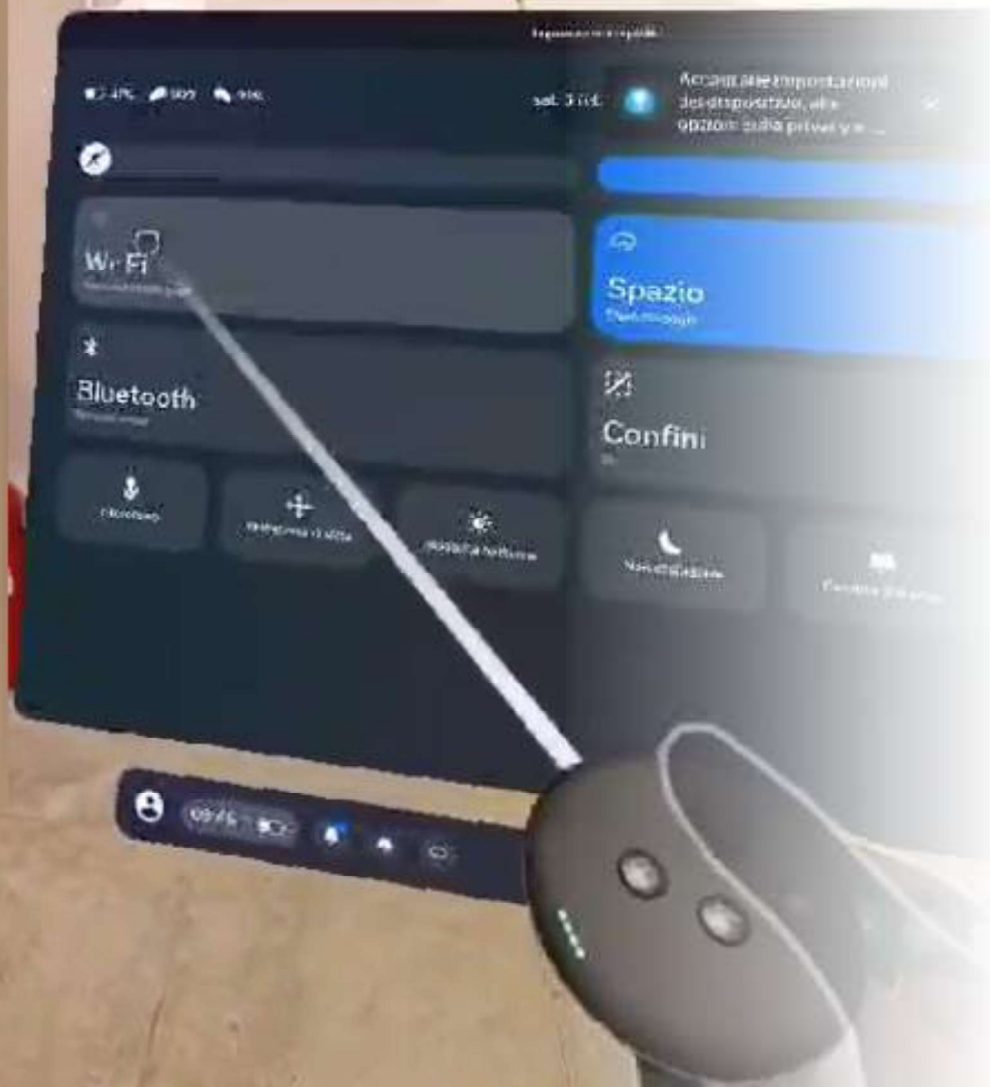
Sullo schermo che si apre
posizionate il cursore /
indirizzando linea bianca
su

OROLOGIO/ORA

in basso a sinistra del
menu generale

Cliccate il grilletto destro,
per selezionare





impostare rete WIFI

Sullo schermo che si apre posizionate il cursore / indirizzando linea bianca su **WI-FI**

Cliccate il grilletto destro, per selezionare

Cliccate su **RICERCA RETI**

Poi selezionate la **Vostra RETE** ed inserite la vostra **PASSWORD**

Appena sarete connessi, chiudete la pagina e preparatevi ad impostare i **CONFINI**



IMPOSTAZIONE dei CONFINI

Questa procedura andrà ripetuta SOLO LA PRIMA VOLTA, in TUTTE le stanze e sale in cui avete in programma di utilizzare il visore.

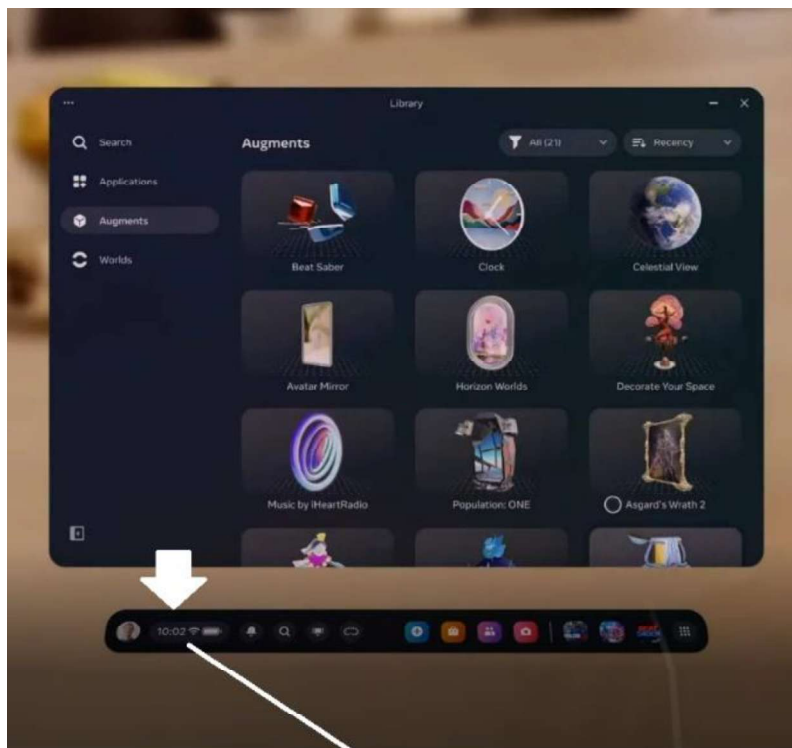
Una volta segnati i confine virtuali, il vostro visore li **memorizza**, per gli utilizzi successivi.

Selezionate la modalità

ROOM SCALE

che consente di tracciare i confini nello spazio fisico, usando il controller.

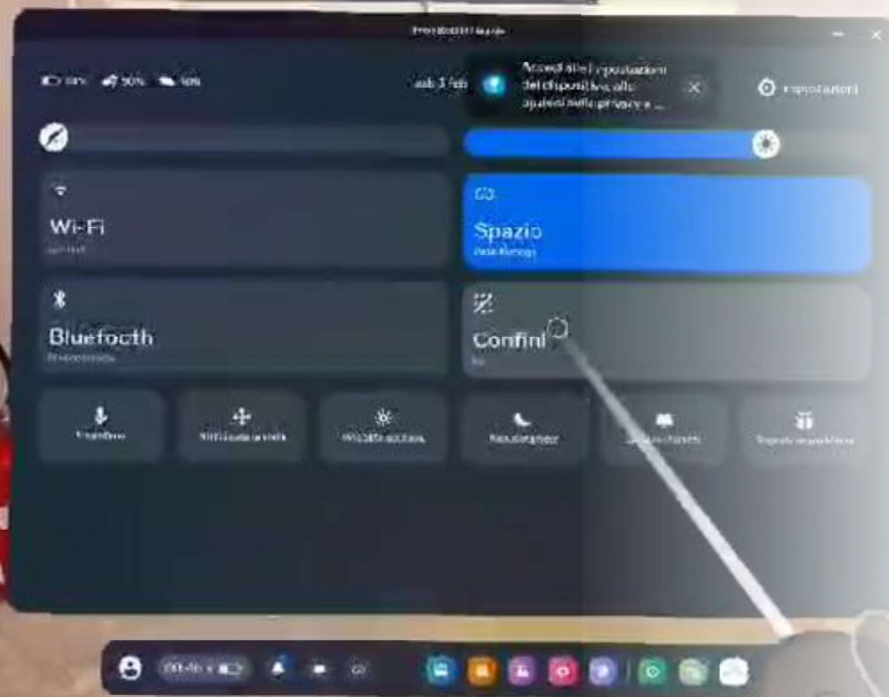
Consigliamo uno spazio da disegnare ampio, di almeno 3 metri x 3 metri, **girando bene tutto attorno alla poltrona o al lettino.**



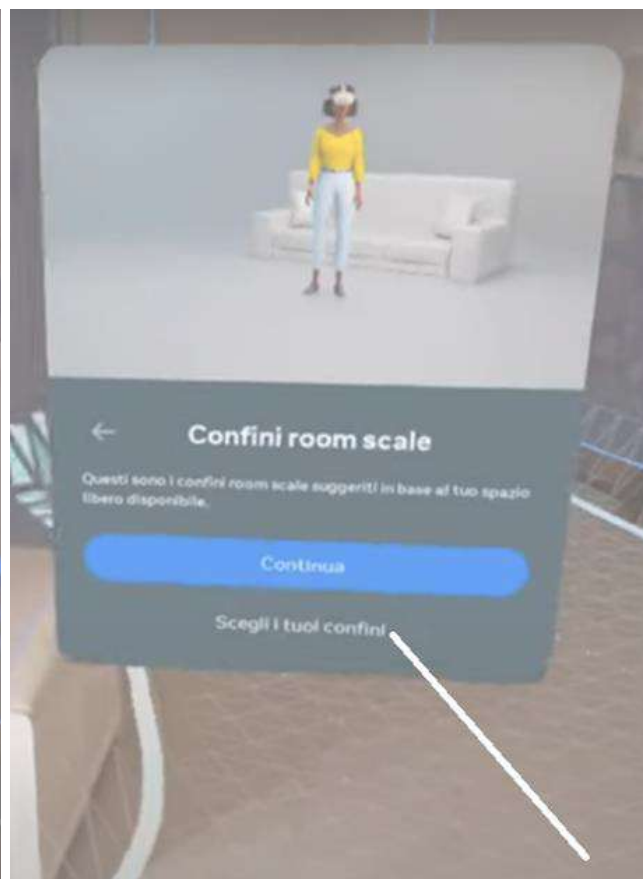
IMPOSTARE I CONFINI

tornate al MENU IMPOSTAZIONI, tenendo premuto a lungo il tasto ∞ sul controller destro per aprire il menu generale

Sullo schermo che si apre posizionate il cursore / indirizzando linea bianca su OROLOGIO/ORA in basso a sinistra del menu generale



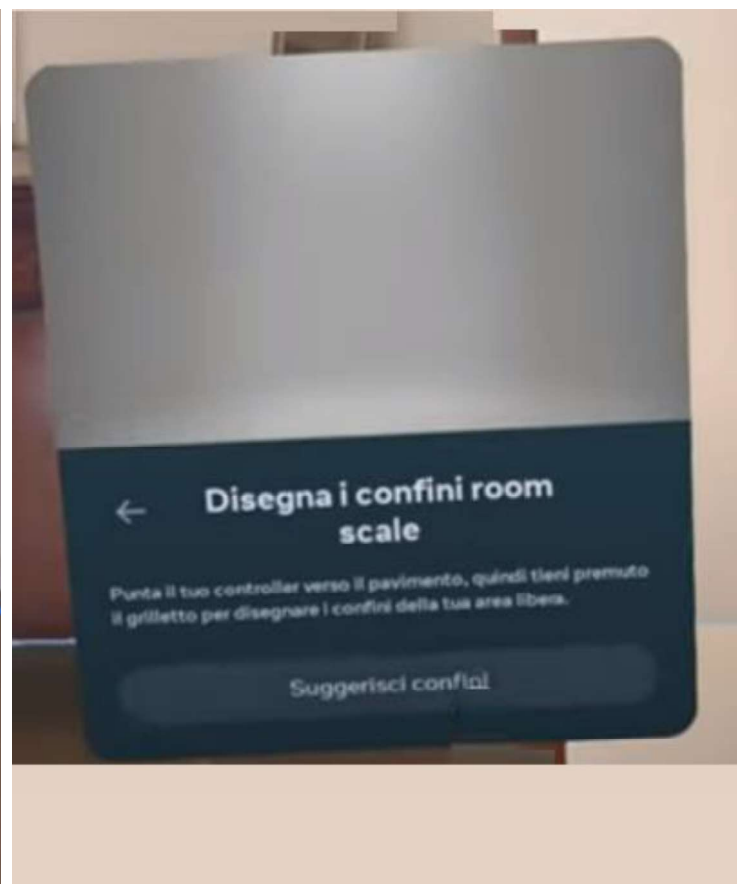
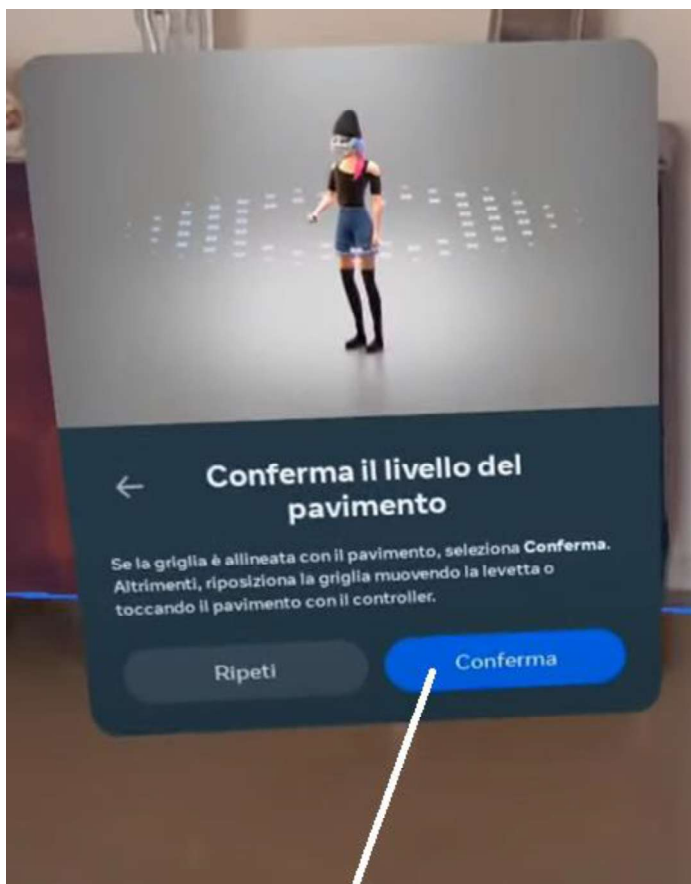
Seleziona il campo
CONFINI



Selezionate **SCEGLI I TUOI CONFINI**

quindi segui le istruzioni sullo schermo per configurare i confini.

Selezionate **ROOM SCALE**



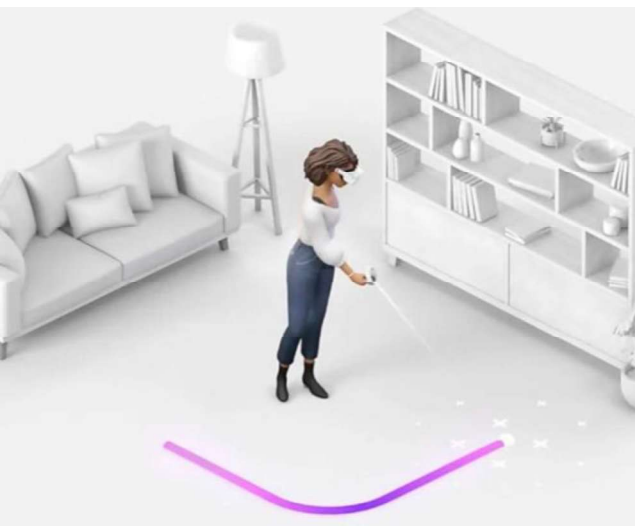
date **CONFERMA** sul livello del pavimento che è stato rilevato
Poi **NON CLICcate** ! su «suggerisci i confini», : sarete voi invece a
disegnarli



fate il giro della stanza,
PUNTANDO IL RAGGIO
DEL CONTROLLER in
basso, verso il muro e gli
angoli della stanza, così da
disegnare idealmente un
perimetro chiuso il più
ampio possibile.

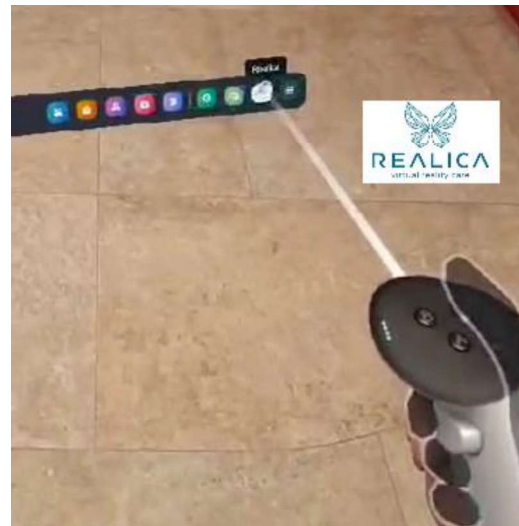
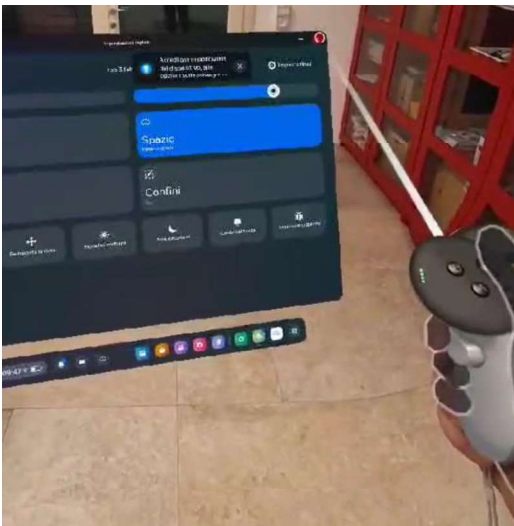
Quindi **PUNTATE IL**
CONTROLLER verso un
angolo del pavimento da
cui partire a disegnare un
ampio recinto, che
contenga tutta la stanza

E tenendo **PREMUTO IL**
GRILLETTO, disegnate un
perimetro il più ampio
possibile, lungo i muri
della stanza.



In pratica state impostando il confine più ampio possibile della stanza, affinché questi confini non vadano ad interferire con l'uso del visore indossato da paziente mentre è disteso sul lettino.

Passate **pure il più ampio possibile**, ricomprendendo dentro, e passando dietro anche eventuali armadi ed arredi, senza timore



Cliccate in alto a destra e **CHIUDETE** la pagina delle impostazioni

Cliccate su **LIBRERIA** e trovate sulla lista di app in alto la grande **icona REALICA**

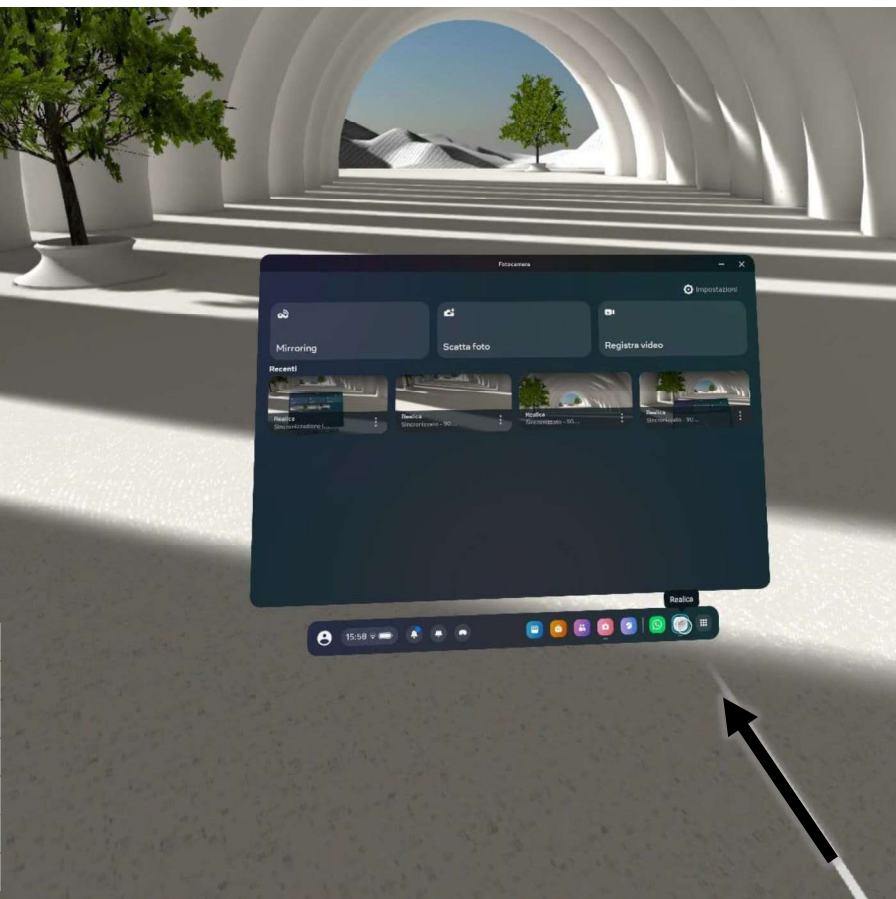
Oppure Cliccate in basso a destra sulla piccola **ICONA REALICA**



Il programma si avvia in automatico e vi ritroverete dentro l'ambiente di partenza. cliccate il **TASTO X** sul controller sinistro, così da orientare correttamente lo scenario di fronte a voi, pronto per iniziare l'esperienza: E' IL PUNTO DI PARTENZA PER IL PAZIENTE



Ora il visore è **PRONTO per essere indossato** per partire dovrete cliccare il tasto il **TASTO Y** sul controller sinistro, e si avvia il 1° scenario, riconoscibile per il ***CIELO ROSA, la presenza di ALBERI***, una voce narrante e siamo vicini all'IMBRUNIRE



AVVIATE IL PROGRAMMA

PRIMA di dare il visore al paziente, dai anzitutto tu ***un'occhiata*** dentro al visore, impugnando un controller.

Indirizza la freccia del controller sull'icona **REALICA** posta in basso a destra sulla barra dei comandi visualizzati dentro il visore.

Il programma si avvia e scorgerai di essere nella lobby iniziale, ossia un ambiente fatto da una galleria di archi bianchi, dentro cui intravedi due alberi: questo è il segnale che il programma è attivo e **pronto per essere avviato.**



4 SCENARI

1. **CIELO ROSA**
notturno, con la
presenza di **ALBERI**
2. **CIELO BIANCO** e
NUVOLE, con le
mongolfiere
3. **SPAZIO**, in mezzo
alle **STELLE** e
PIANETI
4. **AMBIENTE**
SOTTOMARINO

Con il **tasto Y** portatevi
all'inizio dell'ambiente 1 :
il Cielo rosa notturno



SPIEGAZIONE AL PAZIENTE /I

Spiegate con calma al paziente, **rassicurandolo e incuriosendolo** per questa nuova ed eccitante esperienza.

La realtà virtuale è rilassante e non ha controindicazioni; lo aiuterà ad essere meno preoccupato, lo illuderà di essere altrove, in un luogo di pace e benessere, e lo occuperà per l'intera seduta, evitandogli la noia e facendogli percepire meno eventuali fastidi o dolori.



SPIEGAZIONE AL PAZIENTE /II

Spiegate che l'esperienza di realtà virtuale è **rilassante** e **priva di controindicazioni**.

Questa tecnologia mira a rendere il trattamento meno preoccupante, offrendo una distrazione piacevole che lo terrà occupato per l'intera seduta, eliminando il rischio di noia, ed impegnandolo piacevolmente in una atmosfera fantastica e rilassante.

Invitalo in particolare a eseguire gli esercizi di respirazione, in modo naturale e senza sforzare.

SPIEGAZIONE AL PAZIENTE /III

IL CONTROLLER DESTRO

Prima di indossare il visore, fate impugnare il controller destro; spiegate che con il **pollice** dovrà muovere la levetta nera, e con **l'indice** dovrà poi premere il grilletto.

Tranquillizzatelo che non sarà nulla di complicato.

Inoltre

- ✓ Verificate che il paziente acquisisca dimestichezza impugnando il controller
- ✓ Raccomandate di NON premere altri tasti
- ✓ non consegnare mai al paziente il controller sinistro
- ✓ Ricordate che il controller andrà usato solo in alcune parti del programma, e non sempre, ma solo quando richiesto dalla voce narrante



POSIZIONAMENTO DEL VISORE SULLA TESTA /I

Fate sedere il paziente sulla poltrona.

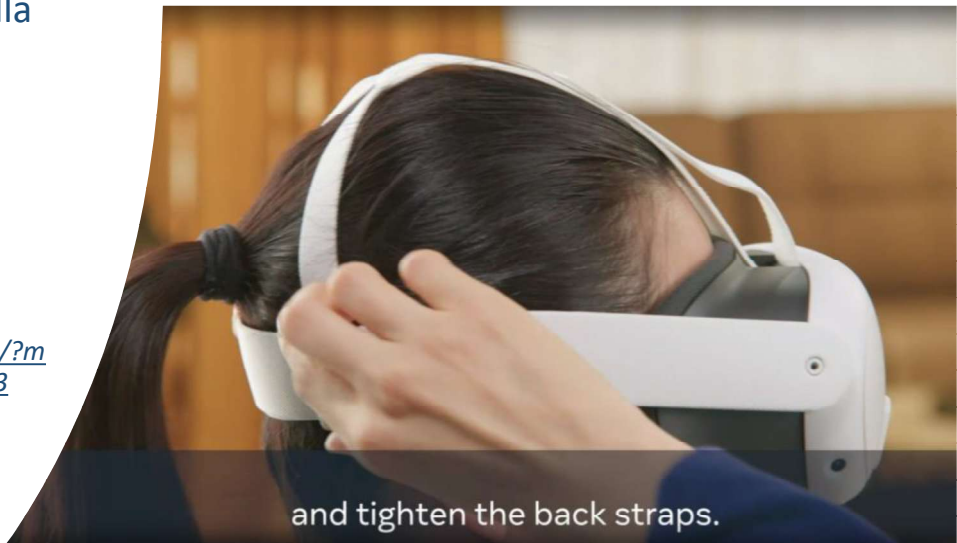
Prima di essere disteso, mentre è ancora seduto con il busto eretto, spiegate che è necessario indossare il visore e **regolare** le fasce elastiche per posizionarlo correttamente sulla testa.

Aiutate il paziente ad indossare il visore.

Spostate i capelli che potrebbero finire sul viso o sull'imbottitura

Cliccate:

https://lookaside.fbsbx.com/elementpath/media/?media_id=728985561993249&version=1701269583



and tighten the back straps.



POSIZIONAMENTO DEL VISORE /II

I CINTURINI

Verificate che i cinturini elastici per la testa siano regolati, adattandoli alle dimensioni della testa,

Stringete o allungate anzitutto la fascia alta centrale, e poi stringendo o allargando la fascia inferiore che gira attorno alla nuca, avvicinando o allontanando i cinturini secondo necessità.

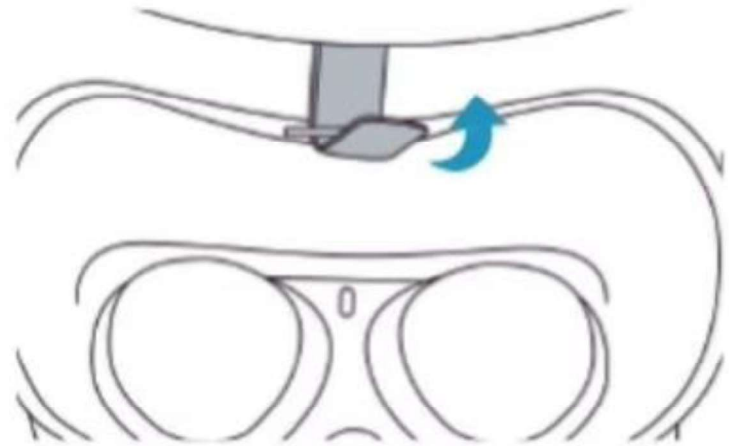
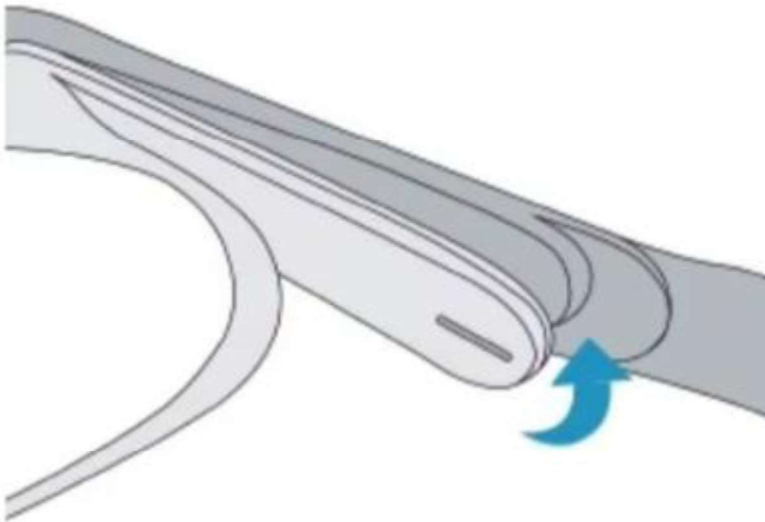
Il paziente deve confermare che se si sente a suo agio e che vede bene, senza fastidi



CINTURINO RIGIDO / III alternativa

Per rendere più stabile il visore ed evitare che si muova sulla fronte, suggeriamo di installare questo cinturino rigido, avendo cura di allungarlo e farlo scendere dietro alla nuca il più possibile, fino alla base del collo

Allungate anzitutto la fascia alta centrale, e poi stringete, girando la manopola rotante posta sul retro.



CINTURINO RIGIDO / montaggio sul visore

Rimuovete con cura il cinturino elastico attualmente montato sul visore.

Inserite il nuovo cinturino rigido, premendo con decisione fino a quando ciascun attacco a incastro non scatta completamente nelle stesse sedi da cui avete rimosso le bande elastiche.

Fate scorrere il lembo del cinturino nero all'interno della guida superiore del visore.

Video tutorial:

<https://youtube.com/shorts/ZJGTYwLID7w?si=N9hvsZDBNicPUX6E>

<https://youtu.be/eShjemGJoSE?si=RqSyK3JWm0yMpJnw&t=97>

MASCHERINE MONOUSO

Raccomandiamo di fare indossare al paziente una mascherina protettiva monouso, con cui evitare il contatto del viso con la maschera del visore.

Aiutate il paziente ad indossare correttamente la mascherina, ed evitare che questa si posizioni male, ostruendo il campo visivo interno al visore.

Forniamo in dotazione anche dei copri auricolari monouso per le cuffie audio e per il visore.





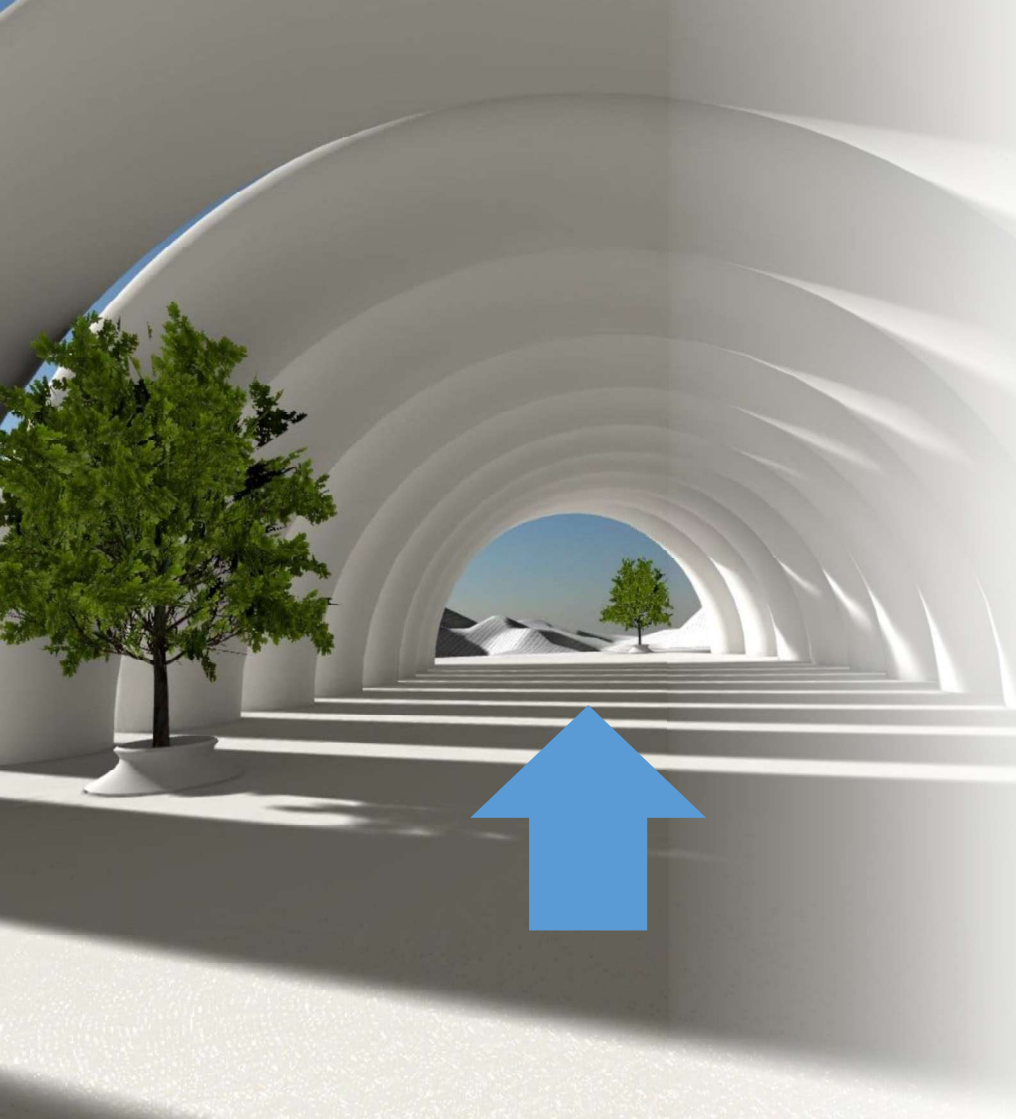
ORIENTAMENTO /I

Avviate il visore

Chiedete al paziente di descrivere ciò che vede (dovrebbe vedere una **GALLERIA CON GLI ARCHI BIANCHI**, con una visione parziale di due alberi (la lobby di partenza).

Configurazione dell'orientamento del programma

Per confermare la direzione, è ora di fondamentale importanza -mentre il paziente disteso guarda dritto davanti a sé – premere il **tasto X** sul controller sinistro; controller che terrete voi, senza consegnarlo al paziente.



ORIENTAMENTO /II

Dopo aver premuto **X**, chiedete al paziente di confermare se la galleria è ora orientata **dritta davanti a lui**, con in fondo alla fine della **galleria ad archi bianchi**, uno degli alberi.

Se conferma, il setup è complete!



POSIZIONAMENTO DEL VISORE SULLA TESTA /III

Chiedete se vede bene,
per capire se il visore sia
allineato correttamente
davanti ai suoi occhi.

Ora che il visore è
correttamente indossato
potete regolare
l'inclinazione della
poltrona, portando il
paziente in posizione
distesa.

LE CUFFIE

fondamentali x effetto immersivo

Prima di avviare il programma,
posizionate le cuffie sulla testa del
paziente, facendo attenzione ai lati:

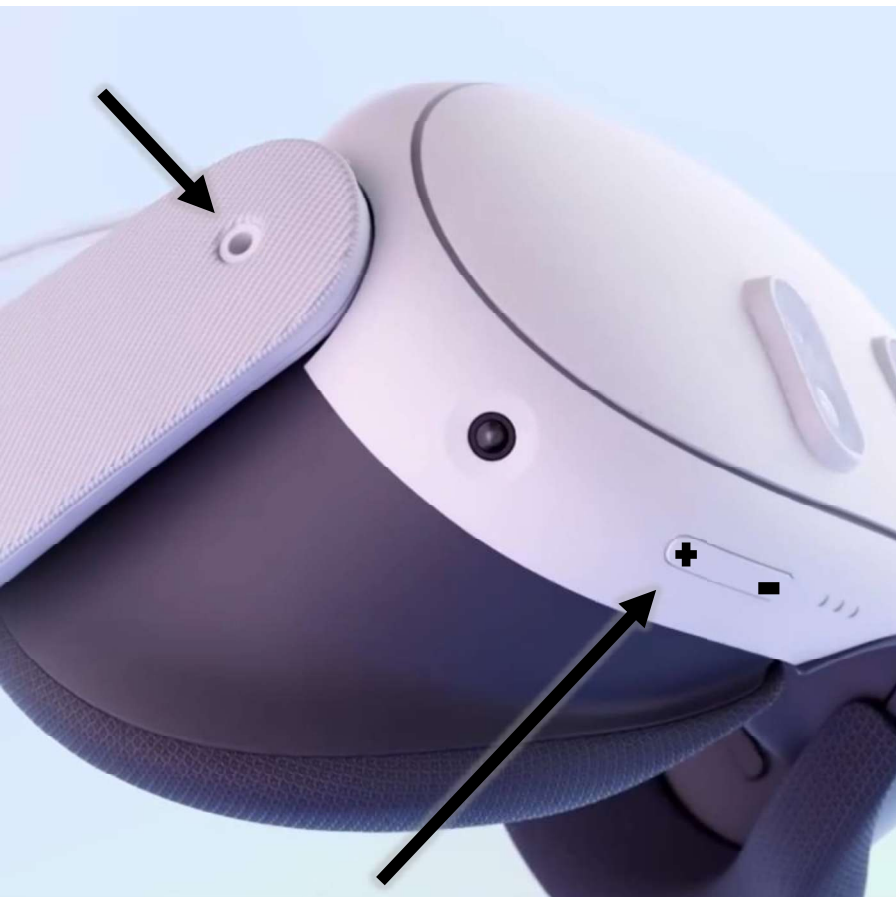
R (*right*, a destra) > < L (*left*, a sinistra)

La cosa è intuibile poiché il cavetto audio
di collegamento lo troverai già inserito sul
lato destro.

Regolate sopra la larghezza delle cuffie e
assicurati che **coprano completamente e
contengano bene ciascun orecchio** per un
isolamento ottimale.

Invitate il paziente a controllare a sua
volta e posizionarsi al meglio le cuffie in
modo confortevole, usando le sue mani.





AUDIO e VOLUME

Inserite bene e **fino in fondo** la spina del cavetto sempre sul foro lato destro del visore.

Aumentate al **massimo** il volume premendo sul lato esterno della barra volume, posizionata sotto il visore, lato ingresso cuffia.



AVVIO

Ora che tutto è pronto, sul controller sinistro

premete il tasto **Y**, con cui avviare il primo programma del *cielo stellato*

«STARRY NIGHT».

Chiedi che il paziente ti confermi se sta visualizzando un

CIELO ROSA STELLATO



Chiedete al paziente
conferma

COSA STAI VEDENDO ?

se risponde : **CIELO ROSA,**
la presenza di ALBERI,
una voce narrante e siamo
vicini all'IMBRUNIRE

allora è nel posto giusto

e tutto è avviato
correttamente 😊



COMUNICARE CON IL PAZIENTE

Ricordate che lui comunque vi sente anche quando indossa le cuffie.

In ogni caso potete scostare leggermente l'auricolare della cuffia destra, lasciandola un poco scoperta, rivolgendo la voce in quella direzione.

Tuttavia, alla fine della comunicazione, è consigliabile poi riposizionare la cuffia correttamente sull'orecchio, per garantire un isolamento immersivo ottimale.

COME METTERE IN PAUSA

In caso di necessità di mostrare qualcosa al paziente o di calmarlo, riportandolo al mondo reale, attivate la visione

passthrough

Basta dare due forti colpetti ravvicinati sul lato destro del visore.

Per ritornare all'esperienza virtuale, basterà dare altri due colpetti.

Chiedi al paziente di confermare se è ritornato nell'ambientazione virtuale , assicurandovi così che il programma sia ripreso.





FEEDBACK CONCLUSIVO

Assicuratevi che il Paziente sia a proprio agio.

Chiedete al paziente come si sente e se ha bisogno di assistenza aggiuntiva prima di concludere la seduta.

Chiedete al paziente se ha avuto un'esperienza piacevole, se ha avuto difficoltà a seguire gli ambienti e gli esercizi, se ha eventuali commenti o domande.

Chiedete anche se vorrà ripetere l'esperienza, e se raccomanderà l'uso del visore anche ai suoi conoscenti.



CARICAMENTO DELLA BATTERIA

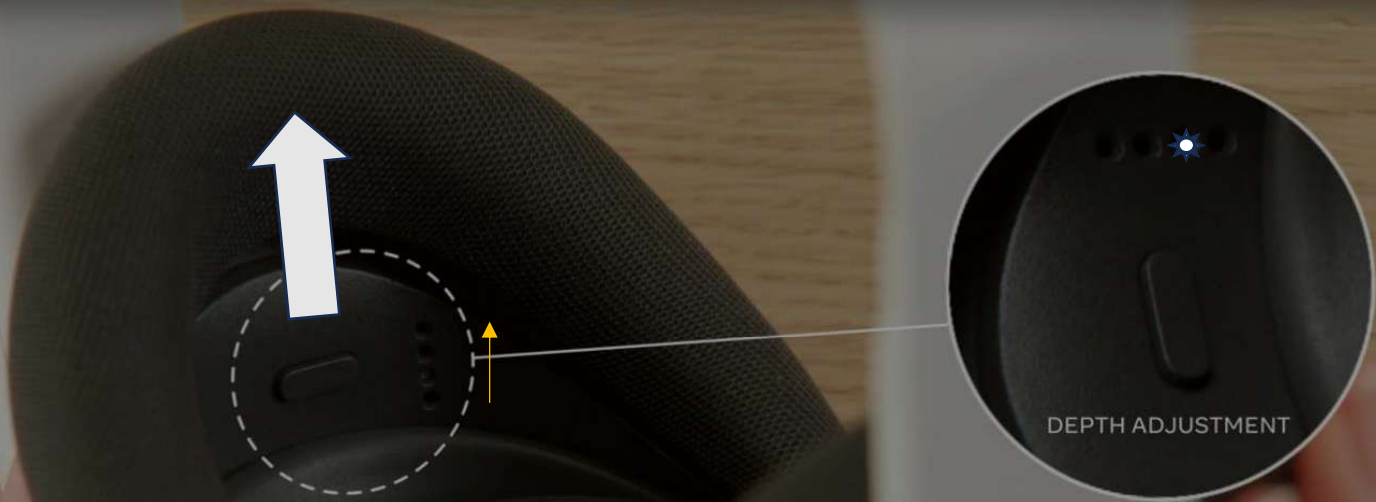
Alla fine di ogni sessione, mettete in carica, per garantire un funzionamento durante le successive sessioni.

La batteria dura in media 2h
Il tempo di ricarica è di circa 2,5h.

Non ricaricare finchè il livello non è sceso sotto il 50%.

Quando luce verde accesa, staccatelo, e non lasciate sempre in in carica.

Usate solo il caricabatterie in dotazione.



PAZIENTE CON OCCHIALI DA VISTA

Il visore può essere usato senza occhiali da vista. Se invece il paziente preferisce indossare gli occhiali, occorre agire sui due pulsanti di regolazione della profondità per aumentare la distanza interna tra lenti e occhiali.

Individuate i pulsanti di scorrimento interni. Tenete premuto il pulsante su un lato mentre tirate in fuori la maschera nera. Ripetete per l'altro lato, verificando che la regolazione della profondità sia la stessa da entrambe le parti.

Clicca su:

https://lookaside.fbsbx.com/elementpath/media/?media_id=879198493863313&version=1701212716



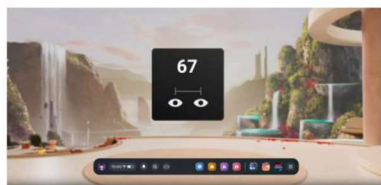
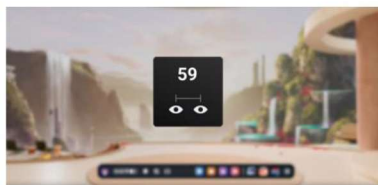
REGOLARE LA DISTANZA INTERPUPILLARE

Il Paziente che ha una distanza tra gli occhi particolare, potrebbe avvertire disagio ed avere una visualizzazione sfuocata.

In particolare i ragazzi 😊

Con il visore indossato, girate la rotella di regolazione della distanza tra le lenti sul lato inferiore sinistro, con cui distanziare tra loro le lenti.

Giratela lentamente, fino a quando l'immagine nel visore appare nitida.



PULIZIA DEL VISORE E DELLE LENTI

Lenti Interne : usate solo con un panno in microfibra asciutto, delicatamente.

Maschera e Cinturini Elastici: usate salviette antibatteriche e non abrasive.

Non usare alcol o soluzioni abrasive, non usare mai spray.

Per una pulizia più profonda, dei cinturini, rimuoveteli dal visore e lavateli a mano con acqua fredda e sapone liquido delicato.

Non immergere in acqua.



SOSTITUZIONE BATTERIE NEI CONTROLLER

Quando il livello della batteria è basso, le luci LED sul controller in VR mostrano 1 solo puntino verde.

Per cambiare la batteria del controller Touch Plus:

Premete il pulsante per aprire il coperchio delle batterie vicino alla levetta sul lato del controller.

Rimuovete il coperchio delle batterie.

Inserite la batteria nuova **AA** assicurandovi che il polo + positivo sia orientata verso il basso



NORME DI SICUREZZA E SALUTE



Il visore non è un giocattolo.

Farlo indossare ed usare solo se e quando il paziente è già seduto o disteso.

Interrompere l'utilizzo se si avverte malessere o altri sintomi fisici durante o dopo l'utilizzo. Se malessere, sintomi fisici o altri effetti postumi persistono per un periodo di tempo prolungato o sono gravi dopo aver interrotto l'utilizzo del visore, consultare un medico.

Non consigliato per bambini di età o corporatura più piccola degli 8 anni o se non si riesce a ottenere una regolazione appropriata del visore.

Consultare il medico prima di utilizzare il visore in caso di gravidanza, età avanzata, anomalie visive binoculari preesistenti, disturbi psichiatrici, disturbi cardiaci, epilessia o altre gravi patologie mediche.

I contenuti virtuali possono includere luci lampeggianti o intermittenti che possono scatenare crisi epilettiche, convulsioni o altri sintomi.

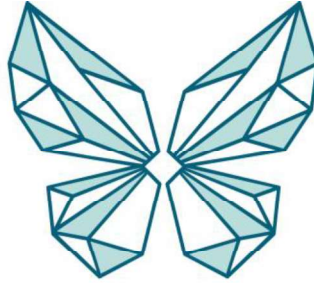
Interrompere immediatamente l'utilizzo e consultare un medico in caso di forti capogiri, convulsioni, spasmi oculari o muscolari o blackout durante l'utilizzo del visore.

Si invita a consultare il Manuale «**Informazioni tecniche e di sicurezza per l'utilizzo del visore**» e a seguirne scrupolosamente le indicazioni.

VADEMECUM PER L'USO OTTIMALE DEL VISORE

1. **Far accomodare il paziente** in posizione comoda e stabile.
2. **Creare un clima positivo:** rassicurare e incuriosire il paziente, invitandolo a vivere l'esperienza in modo rilassato e giocoso.
3. **Preparazione del controller:**
 - a. Consegnare al paziente il **joystick destro**.
 - b. Invitarlo a posizionare il pollice sulla **levetta analogica**, prendendo confidenza con il dispositivo.
 - a. Informarlo che, nel corso del programma, potrà partecipare a semplici e piacevoli giochi.
4. **Avvio del sistema:**
 - a. Accendere il visore
 - b. Avviare l'app **Realica**
 - c. Selezionare e accedere alla **lounge** (ambiente con archi bianchi).
5. **Indossare il visore:**
 - a. Applicare il visore **già acceso** sul volto del paziente.
 - b. Regolare il cinturino in modo che calzi saldamente, **abbassandolo bene dietro sulla nuca**.
6. **Cuffie:**
 - a. Posizionare le cuffie in modo che avvolgano completamente il padiglione auricolare.
 - b. Regolare il **volume del visore al massimo**.
7. **Distendere il paziente** per favorire uno stato di comfort e rilassamento.
8. **Avvio della sedazione** (da parte dello specialista):
 - a. Premere il tasto **X sul joystick sinistro** per orientare il sistema correttamente di fronte al paziente.
 - b. Premere il tasto **Y sul joystick sinistro** per avviare la sequenza di sedazione.
9. **Verifica dell'avvio corretto:**
 - a. Chiedere al paziente cosa vede: la risposta attesa è **"un cielo rosa con la luna e le stelle"**.
 - b. Invitare il paziente a seguire l'esercizio di **respirazione** guidata.
10. **Non interferire ulteriormente:** lasciare il paziente tranquillo, in un ambiente isolato e privo di stimoli esterni per tutta la durata della seduta.





REALICA

virtual reality care

VENICE Office, Italy

Headquarters

Via Bassanese, 61

Montebelluna (TV) 31044

Tel +39 (0) 423 191 6688

Fax +39 (0) 423 191 1468

DUBAI Office, UAE

Boulevard Plaza Tower 1

Suite 1702, Level 17

Dubai Downtown

P.O. Box 416654

Tel +971 (4) 4070511



info@realica.it



www.realica.it



+39 379 228 7070

VALIAMO Srl Company Registration n. IT05083810266

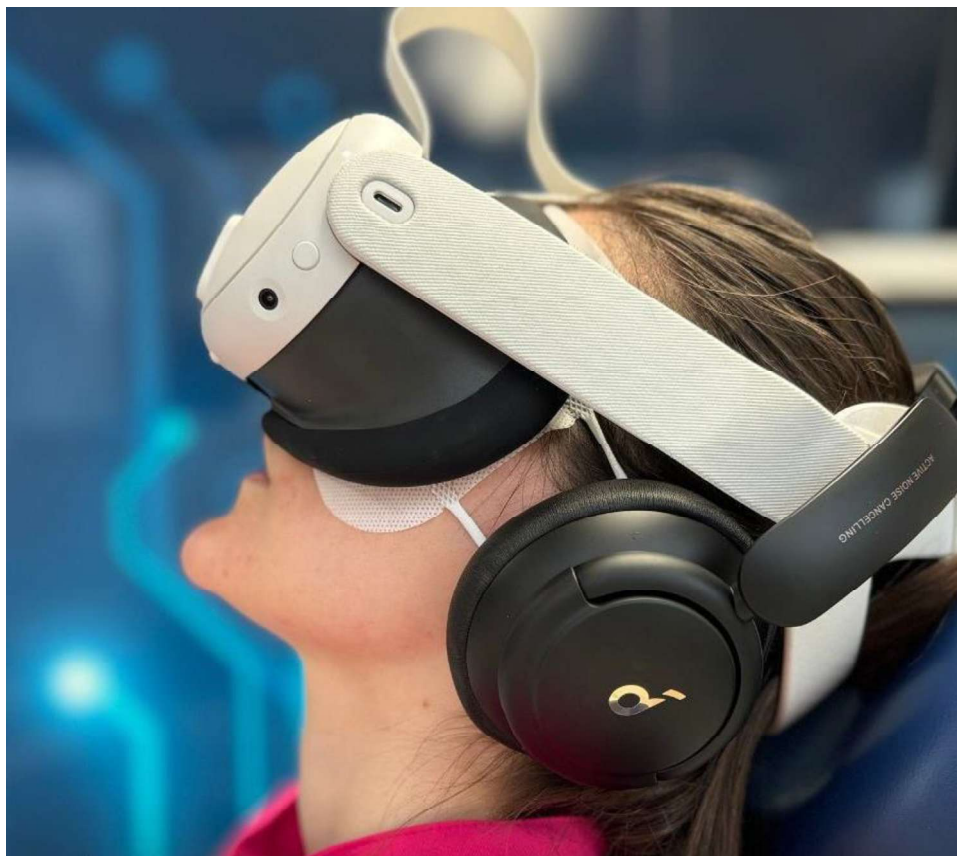
REALICA® is a EU and International registered trademark

INFORMAZIONI
TECNICHE E DI
SICUREZZA PER
L'UTILIZZO DEL
VISORE

REALICA Virtual
Reality Care



REALICA
virtual reality care





BENVENUTI

Benvenuti alla nostra guida sull'utilizzo del visore REALICA.

Queste istruzioni per l'uso sono destinate agli Utenti e Operatori Sanitari che impiegano REALICA VR, con informazioni e specifiche di sicurezza, di utilizzo e di manutenzione del sistema



La presente pubblicazione ha lo scopo di descrivere le caratteristiche tecniche e funzionali di un sistema integrato hardware/software di realtà virtuale (VR), progettato specificamente per l'impiego in ambito medico-sanitario. Il sistema è destinato all'utilizzo durante interventi o procedure su pazienti svegli e coscienti, offrendo un supporto alla sedazione non farmacologica attraverso l'immersività sensoriale.

Nel seguito si riporta la descrizione degli oggetti di fornitura, le specifiche tecniche e le funzionalità riguardanti :
Software di realtà virtuale; Visore di realtà virtuale; Accessori in dotazione

Il sistema è corredato da un software proprietario appositamente sviluppato per applicazioni mediche, con ambientazioni immersive progettate per:

- Ridurre ansia e stress durante interventi o procedure mediche
- Distrarre efficacemente il paziente attraverso contenuti audiovisivi interattivi
- Favorire il rilassamento tramite stimoli visivi e sonori guidati

Le esperienze VR sono a interazione limitata, onde garantire la compatibilità con pazienti in posizione preferibilmente sdraiata o con ridotta mobilità. Il software consente al personale sanitario di selezionare la scena di partenza più adeguata, con cui dare avvio all'esperienza immersiva.

Il passaggio da uno scenario a quello successivo si attua in modo automatico, senza necessità per l'operatore di doversi attivare a tal fine.

Il programma rappresenta delle ambientazioni immersive:

- composte di almeno 4 scenari differenti.
- ove ogni scenario ha una durata di almeno 12 minuti.
- in cui l'esperienza complessiva dura almeno 45 minuti.

Quando il paziente è disteso e la direzione di osservazione è rivolta verso l'alto il sistema rappresenta un ambiente virtuale tridimensionale con una disposizione e un orientamento coerenti con l'ambiente reale in cui si trova l'utilizzatore.

Il sistema prevede in ogni ambientazione delle interazioni atte a coinvolgere l'attenzione del paziente, consistenti in semplici giochi o attività, che richiedono la partecipazione del paziente mediante l'impiego dei controller esterni in dotazione, che quindi è richiesto di interagire.

Il sistema funziona in modalità anonima, senza necessità di identificare il paziente né di raccogliere alcun dato sensibile in merito all'utilizzatore.

Il programma si aziona in meno di 40 secondi dall'avvio del visore.

Il sistema consente il collegamento in remoto (wireless) con cui interfacciare un dispositivo esterno (preferibilmente un tablet o uno smartphone) sul quale poter replicare in tempo reale l'ambientazione e le immagini viste dall'utente.

Introduzione



Salute e Sicurezza

Per ridurre al minimo il rischio di lesioni fisiche, malesseri o danni a oggetti, assicurarsi che tutti gli utilizzatori del visore abbiano letto attentamente le avvertenze di seguito riportate prima di utilizzare il visore e i controller.

Prima di utilizzare il visore

- Leggere e seguire tutte le istruzioni di configurazione e utilizzo fornite con il visore.
- Prendere visione delle raccomandazioni in tema di hardware e software per l'utilizzo del visore. Il rischio di malessere può aumentare in caso di mancato utilizzo di hardware e software raccomandati.
- Il visore e il software non sono progettati per essere utilizzati con dispositivi, accessori e/o software non autorizzati. L'utilizzo di dispositivi, accessori e/o software non autorizzati può provocare lesioni personali, causare problemi di rendimento o danneggiare il vostro sistema e i relativi servizi.
- Per ridurre il rischio di malessere, regolare i cinturini laterali e superiori, assicurarsi di aver posizionato correttamente l'imbottitura del visore a contatto con il volto e di vedere una singola immagine nitida; ciò aiuterà a bilanciare il peso del visore. Ricontrollare le impostazioni prima di riprendere l'uso dopo una pausa, per evitare modifiche indesiderate.
- La realtà virtuale è un'esperienza immersiva che può essere intensa. Contenuti spaventosi, violenti o ansiogeni possono indurre il vostro corpo a reagire come se fossero reali. Selezionare con cura i contenuti se avete avuto precedenti episodi di malessere o reazioni fisiche in situazioni simili. Oculus fornisce valutazioni di comfort per ogni contenuto, che andrebbero consultate prima dell'utilizzo.
- Per sentirsi a proprio agio durante un'esperienza di realtà virtuale, sono necessari un buon senso dell'equilibrio e una percezione del movimento corretta.

Non utilizzare il visore in caso di: stanchezza, sonno, uso di alcol o droghe, stato di ebbrezza, problemi digestivi, stress emotivo o ansia, raffreddore, influenza, mal di testa, emicrania o mal d'orecchio, poiché questi fattori possono aumentare la sensibilità a reazioni avverse.

- Si raccomanda una visita medica prima dell'utilizzo del visore se siete in gravidanza, anziani, affetti da precedenti problemi di visione binoculare o disturbi psichiatrici, o se soffrite di problemi cardiaci o altri gravi problemi medici.



Precauzioni Generali

Per ridurre al minimo il rischio di lesioni o malesseri, si consiglia di seguire le presenti istruzioni e di osservare le presenti precauzioni durante l'utilizzo del visore. Utilizzare esclusivamente in un ambiente sicuro. Il visore produce un'esperienza immersiva nella realtà virtuale che distrae da tutto ciò che vi circonda e ne impedisce la vista.

Assicurarsi sempre di conoscere gli ambienti circostanti prima di iniziare a utilizzare il visore e mentre lo utilizzate. Usare prudenza per evitare infortuni.

Siete sempre responsabili di creare e di mantenere un ambiente sicuro per l'utilizzo. Possono verificarsi lesioni gravi se si inciampa, si urta un muro, un mobile o altri oggetti, pertanto occorre sgombrare un'area per l'utilizzo sicuro prima di usare il visore. L'utilizzo del visore può causare perdita dell'equilibrio. Ricordate che gli oggetti che vedete nell'ambiente virtuale non esistono nel mondo reale, perciò non sedetevi né salite sopra di essi, né utilizzateli come supporto.

Restate seduti a meno che il gioco o contenuto non richieda di stare in piedi. Se si utilizza il visore da seduti, assicurarsi di essere seduti su una superficie sicura e stabile.

Fate particolare attenzione nell'assicurarvi di non essere vicino ad altre persone, oggetti, scale, balconi, porte aperte, finestre, mobili, fiamme libere (come candele o caminetti), ventilatori a soffitto o lampade, televisori o schermi, o altri oggetti con i quali potreste scontrarvi durante l'utilizzo del visore, o subito dopo.

Utilizzare il visore con gli occhiali può incrementare il rischio di lesioni facciali se si cade o si urta la faccia. Utilizzando il visore, si potrebbero stendere completamente le braccia a lato o sopra la testa, perciò assicuratevi che tali spazi siano liberi. Rimuovere qualsiasi rischio di inciampo dall'area prima di utilizzare il visore.

Ricordate che mentre utilizzate il visore, potreste essere inconsapevoli che persone e animali possono avvicinarsi a voi.

Il visore è progettato per un uso indoor. Se usato all'esterno, fare particolare attenzione all'ambiente circostante e assicurarsi di utilizzare il visore in un ambiente sicuro, lontano dal traffico, dai pedoni o da altri pericoli tipici di un contesto esterno. Se utilizzato all'esterno, restare seduti, a meno che il gioco o contenuto non richieda di stare in piedi.

Non indossare mai il visore in situazioni che richiedono attenzione come camminare, andare in bicicletta o guidare.

Abituarsi gradualmente all'utilizzo del visore per consentire al corpo di adeguarsi; utilizzare inizialmente solo per alcuni minuti per volta, e incrementare gradualmente la durata dell'utilizzo man mano che si acquisisce dimestichezza con la realtà virtuale. Guardarsi intorno e utilizzare il dispositivo di input quando si entra per la prima volta nella realtà virtuale può aiutare a regolare ogni minima differenza tra i vostri movimenti nel mondo reale e la conseguente esperienza nella realtà virtuale. Non utilizzare il visore quando si è su un veicolo in movimento quali automobili, bus o treni, una variazione della velocità o movimenti improvvisi potrebbe aumentare la suscettibilità a sintomi avversi.

Durante l'utilizzo del visore, la visuale dell'ambiente circostante è completamente bloccata, pertanto non maneggiare oggetti pericolosi, che potrebbero ferirti o danneggiarsi.

E' normale sentire il visore tiepido al tatto mentre lo si utilizza o mentre è in carica. Un prolungato contatto della pelle con un visore caldo può produrre arrossamento e irritazione del viso, o bruciature da bassa temperatura. Se il visore è caldo al tatto o è eccessivamente tiepido, smettere di utilizzarlo o di ricaricarlo, per consentire il suo raffreddamento.

Fare una pausa di almeno 10-15 minuti ogni 450 minuti, anche se non se ne sente il bisogno. Ogni persona è diversa quindi fate pause più lunghe e frequenti in caso di malessere. Spetta a voi decidere cosa funziona meglio per voi.

Convulsioni

Convulsioni, spasmi oculari o muscolari causati da luci lampeggianti o intermittenti possono verificarsi guardando la TV, giocando con videogiochi o vivendo un'esperienza di realtà virtuale, anche se non si sono mai verificati episodi precedenti né esiste una familiarità con convulsioni o epilessia. Tali convulsioni sono più frequenti nei bambini e nei giovani.

Chiunque riscontri uno dei sintomi sopra descritti deve interrompere immediatamente l'utilizzo del visore e consultare un medico.

Se avete avuto in precedenza convulsioni, perdita della consapevolezza o altri sintomi connessi a disturbi epilettici, è consigliabile consultare un medico prima dell'utilizzo del visore.

Bambini

Questo prodotto non è previsto per essere utilizzato da bambini di età inferiore agli 8 anni in quanto le dimensioni del visore non sono progettate per i bambini e una misura inadeguata può provocare malessere o effetti sulla salute e i bambini più piccoli sono in un periodo critico per lo sviluppo della vista. Gli adulti dovrebbero assicurarsi che i bambini (di età pari o superiore agli 8 anni) usino il visore conformemente a queste avvertenze per la salute e la sicurezza assicurandosi anche che il visore sia usato come prescritto nelle sezioni. Prima di utilizzare il visore e Ambiente sicuro. Gli adulti dovrebbero controllare l'eventuale presenza dei sintomi descritti in queste avvertenze per la salute e la sicurezza (inclusi quelli descritti nelle sezioni Malessere e Lesioni da sforzo ripetitivo) nei bambini (di età pari o superiore agli 8 anni), che utilizzino o abbiano utilizzato il visore e dovrebbero limitare il tempo impiegato dai bambini nell'utilizzo del visore e assicurarsi che facciano pause durante l'utilizzo.

E' consigliabile evitare l'utilizzo prolungato in quanto potrebbe avere ripercussioni negative su coordinazione mano-occhio, equilibrio e abilità multi-tasking. Gli adulti dovrebbero controllare con attenzione i bambini durante e dopo l'utilizzo del visore per individuare eventuali diminuzioni di tali abilità.



**Salute e
Sicurezza**



Malessere irritazioni e patologie

Interrompere immediatamente l'utilizzo del visore in presenza di qualsiasi dei seguenti sintomi: convulsioni, perdita di consapevolezza; affaticamento degli occhi; spasmi oculari o muscolari; movimenti involontari; visione alterata, sfuocata o doppia, o altre anomalie della vista; senso di vertigine; disorientamento; disturbi dell'equilibrio; disturbi della coordinazione occhio-mano; attacchi di panico o ansia; eccessiva sudorazione; aumento della salivazione; nausea; sensazione di capogiro; malessere o dolore alla testa o agli occhi; sonnolenza; affaticamento; o qualsiasi altro sintomo simile alla cinetosi.

Come i sintomi che alcune persone manifestano dopo essere sbarcati da una nave da crociera, i sintomi conseguenti all'esposizione alla realtà virtuale possono persistere e manifestarsi con maggior forza anche ore dopo l'utilizzo. Tali sintomi successivi all'utilizzo possono includere i sintomi sopraelencati, nonché eccessiva sonnolenza e ridotta abilità di multitasking. Tali sintomi possono farvi correre maggiori rischi di lesioni nello svolgimento di normali attività nel mondo reale.

Non guidate, non utilizzate macchinari, né dedicatevi ad alcuna altra attività visiva o fisica impegnativa che potrebbe avere conseguenze gravi (cioè attività durante le quali la comparsa di sintomi potrebbe portare a morte, lesioni fisiche o danni a oggetti), o ad altre attività che richiedano perfetto equilibrio o coordinazione occhio-mano (come fare sport o andare in bicicletta, ecc.) fino a quando ogni sintomo non sia completamente scomparso.

Non utilizzare il visore fino a che tutti i sintomi siano passati completamente da diverse ore.

Prestare attenzione al tipo di contenuto in uso prima dell'insorgere dei sintomi, in quanto è possibile essere più soggetti a sintomi causati da specifici tipi di contenuti.

Esaminate le valutazioni di comfort relative al contenuto che state utilizzando e considerate la possibilità di scegliere contenuti con una valutazione di comfort più adeguata.

L'utilizzo del dispositivo può causare dolore ai vostri muscoli, alle vostre articolazioni e alla vostra pelle. Se sentite affaticamento o indolenzimento in qualsiasi parte del corpo mentre utilizzate il visore o i suoi componenti, o se sentite sintomi come formicolio, intorpidimento, bruciore o rigidità, fermatevi e riposatevi per diverse ore prima di utilizzarlo di nuovo. Se alcuni tra i sopracitati sintomi o altri malesseri persistono durante o dopo l'utilizzo, interrompete l'uso e consultate un medico.

Il visore è indossato a contatto continuo con la pelle e il cuoio capelluto. Sospendere l'utilizzo del visore qualora si noti gonfiore, prurito, irritazione cutanea o altre reazioni cutanee. Se i sintomi persistono, consultare un medico.

Per evitare la trasmissione di patologie contagiose (come congiuntivite batterica), non condividete il visore con persone che presentano patologie contagiose o infezioni o malattie, in particolare di occhi, pelle o cuoio capelluto. Il visore dovrebbe essere pulito dopo ogni utilizzo con salviette dermocompatibili, non alcoliche, antibatteriche e con un panno di microfibra asciutto per le lenti. Non usare liquidi o detersivi chimici sulle lenti. Sostituire l'imbottitura del visore a contatto con la faccia se risulta logorata o non può essere pulita.



Istruzioni di sicurezza e avvertenze

La seguente è una lista di avvertenze da osservare per operare in sicurezza, per evitare rischi a persone e animali e danni alle strumentazioni. Prima di utilizzare REALICA o dispositivo è imperativo osservare le istruzioni di sicurezza e d'impiego descritte nel presente documento. Le istruzioni per l'uso possono essere soggetto a modifiche senza preavviso.

- ✓ REALICA o è un prodotto di classe A. REALICA può provocare radiodisturbi. In tale evenienza l'utilizzatore potrebbe dover prendere contromisure adeguate.
- ✓ Il dispositivo deve essere usato unicamente da personale addestrato e abilitato, applicando esclusivamente i protocolli operativi.
- ✓ L'utilizzo è sotto la propria responsabilità.
- ✓ Non utilizzare il dispositivo per scopi diversi da quelli per i quali è stata realizzata.
- ✓ Utilizzare il dispositivo solo con i prodotti autorizzati dal produttore.
- ✓ Consultare la scheda tecnica di sicurezza del prodotto da utilizzare prima dell'uso.
- ✓ Utilizzare il dispositivo in luogo asciutto e protetto.
- ✓ Non avvicinarsi al dispositivo con materiale infiammabile o esplosivo.
- ✓ Assicurarsi che l'alimentazione elettrica dalla rete sia corretta e a norma. Per la sicurezza del personale e per evitare disturbi elettrici al dispositivo è importante accertarsi che il valore della resistenza di terra sia efficiente e ben coordinato con le protezioni del vostro impianto elettrico.
- ✓ Nella confezione del dispositivo sono presenti: cavo di alimentazione e pen drive USB.
- ✓ Controllare periodicamente lo stato del cavo di alimentazione e non mettere mai in funzione l'apparecchio quando il cavo non è perfettamente integro o la cui struttura sia danneggiata.
- ✓ Non tirare i cavi per staccarli dal pannello del dispositivo, ma impugnarli con le dita per estrarli dalle prese.
- ✓ Non lasciare l'apparecchio inutilmente inserito: staccare la spina dalla rete di alimentazione quando lo stesso non è utilizzato (eccetto quando è in ricarica)
- ✓ Non introdurre alcun oggetto o liquido all'interno delle visore e non coprirlo se in funzione
- ✓ Non immergere mai l'apparecchio in acqua.
- ✓ Si raccomanda all'operatore di non farne un utilizzo improprio e di non svolgere
- ✓ attività di manutenzione e riparazione. La manutenzione può essere fatta solo da personale autorizzato.
- ✓ Segnalare qualsiasi incidente grave verificatosi in relazione al dispositivo al
- ✓ fabbricante e all'autorità competente in cui l'utilizzatore è stabilito.
- ✓ Il fabbricante non risponde di eventuali danneggiamenti a persone, animali o cose nel caso di utilizzo non corretto.



Dati Generali

Classificazione Dispositivo Medico: classe I conforme al Regolamento (UE) 2017/745 del Parlamento Europeo e del Consiglio del 5 aprile 2017 relativo ai dispositivi medici, che modifica la direttiva 2001/83/CE, il regolamento (CE) n. 178/2002 e il regolamento (CE) n. 1223/2009 e che abroga le direttive 90/385/CEE e 93/42/CEE del Consiglio.

Classe di isolamento: classe I

Conforme agli standard:

- **EN 61326-1:2013** Apparecchi elettrici di misura, controllo e laboratorio - Prescrizioni di compatibilità elettromagnetica - Parte 1: Prescrizioni generali Compresi gli standard: EN 61000-3-2; EN 61000-3-3; CISPR 11; EN 61000-4-3; EN 61000-4-2; EN 61000-4-8; EN 61000-4-4; EN 61000-4-6; EN 61000-4-5; EN 61000-4-11
- **EN 61010-2-040:2015** Prescrizioni di sicurezza per apparecchi elettrici di misura, controllo e per utilizzo in laboratorio - Parte 2-040: Prescrizioni particolari per sterilizzatori e disinfettatrici usati nel trattamento di materiale medico. Congiuntamente a: EN 61010-1:2010/A1:2019/AC:2019 Prescrizioni di sicurezza per apparecchi elettrici di misura, controllo e per utilizzo in laboratorio - Parte 1: Prescrizioni generali

Il software è installato su un dispositivo **certificato CE**

Il software REALICA è registrato presso il Ministero della Salute come dispositivo medico nr. **2510378**

Classificazione CE: Classe I non sterile e senza funzioni di misura (D.L.vo 46/97 attuazione Dir. CE 93/42) - Allegato VII EUDAMED SRN - IT-MF-000014882 - Fabbricante: VALIAMO S.R.L.

CODICE PRODOTTO	NOME COMMERCIALE
RE.112301	REALICA
RE.112302	REALICA_DENTAL
RE.112303	REALICA_SEDATION
RE.112304	REALICA_HOSPICE
RE.112305	REALICA_BABY

Il dispositivo si configura come una apparecchiatura “stand-alone”, ovvero autonoma e priva di necessità di connessioni cablate a PC o altri dispositivi esterni. La componente hardware è costituita da un visore di realtà virtuale ad alte prestazioni, con le seguenti caratteristiche minime:

Visore con funzionamento in modalità Stand-Alone, senza necessità di essere collegato ad alcun hardware esterno, e senza la necessità di essere sotto copertura wi-fi, né connesso ad internet

- Hardware: visore del tipo “meta quest 3”
- Memoria RAM 8 GB
- Memoria di archiviazione 512 GB
- 2 fotocamere RGB da 18 PPD
- Altoparlanti stereo integrati con audio spaziale 3D
- Risoluzione del display 2064 x 2208 pixel per occhio
- Campo visivo di 110 gradi in orizzontale e 96 in verticale
- Sistema ottico con lenti di tipo pancake
- Regolazione delle lenti che permettano un intervallo della distanza interpupillare coperta da 53 a 75 mm
- Funzionamento in Pass-through in realtà mista con visualizzazione colori
- Tracking delle mani
- Maschera dotata di regolazione della profondità per consentire di indossare il visore assieme agli occhiali da vista
- Batteria con autonomia di 2 ore di utilizzo
- Ricarica tramite Porta USB-C integrata
- Wi-Fi 6E certificato
- 2 Controller manuali esterni, wireless, con alimentazione a batteria
- Cinturini elastici regolabili sulla testa dell'utilizzatore
- Caricabatterie e cavo di ricarica con connettore USB-C
- Classe di isolamento: classe I



Dati Tecnici



ACCESSORI in DOTAZIONE

- Cuffie Stereo Visore VR - cuffie stereo compatibili con il visore di realtà virtuale che funzionano sia in modalità bluetooth, sia collegate a mezzo cavo audio 3.5mm standard. Dotate di padiglioni di grandi dimensioni che circondano e ricomprendono interamente l'orecchio, sigillandolo. Per una maggiore comodità, i padiglioni sono imbottiti e collegati da un archetto regolabile, che poggia sulla parte superiore della testa.
- Custodia Visore – custodia che consenta di proteggere e trasportare il visore ed i suoi accessori. La custodia consente di conservare al suo interno il visore VR, i controller, le cuffie stereo, l'alimentatore ed i cavi di ricarica.
- Inserto in silicone - per bloccare l'ingresso di luce esterna nel visore al fine di garantire un'esperienza più immersiva. Rimuovibile e sostituibile.
- Cinturino rigido regolabile sulla testa dell'utilizzatore. Rimuovibile e sostituibile.
- Tablet Lenovo Tab M9, con Batteria 5100 mAh
- Set da 200 pz. Copricuffia di protezione Monouso per cuffie, fungibili
- Dotazione iniziale : Set da 100 pz. Maschera di protezione Monouso per Visore, fungibili
- Guida rapida all'avvio, informazioni sulla sicurezza e garanzia



Batteria e ricarica del visore

Il visore contiene batterie ricaricabili agli ioni di litio e potrebbe includere un adattatore (caricabatterie) e un cavo di ricarica. Un uso improprio della batteria o dell'adattatore può portare a incendi, esplosioni, perdite della batteria o altri pericoli. Seguire queste istruzioni per ridurre il rischio di lesioni a voi o a terzi, o di danni al prodotto. • La batteria del visore non è sostituibile o rimovibile. Non provare ad aprire il visore per accedere, aprire, riparare o sostituire la batteria. Contattate Oculus Support se necessitate di una batteria o di un supporto di ricarica per il vostro dispositivo. • Non utilizzare o indossare il visore mentre è connesso all'adattatore o è in carica. • Caricare il visore soltanto con l'adattatore e il cavo incluso, o con un adattatore e cavo approvati se non inclusi. In caso di dubbi sulla compatibilità dell'adattatore e del cavo con il visore, contattare Oculus Support. • Ispezionare periodicamente i cavi, i connettori e l'adattatore per verificare l'esistenza di eventuali danni o segni di logoramento. Non utilizzare l'adattatore se la sonda(e), l'alloggiamento, l'ingresso del connettore, il cavo del connettore o qualsiasi altra sua parte sono danneggiati, fessurati o esposti. • Non utilizzare batterie esterne o fonti di energia diverse dall'adattatore incluso o dagli accessori autorizzati alla ricarica delle batterie o all'alimentazione del visore. • Non provare a caricare o utilizzare il visore se non si accende dopo un tentativo di ricarica, se diventa eccessivamente caldo quando utilizzato o caricato, o se l'alloggiamento delle batterie è ingrossato, sta perdendo del liquido o fuma. • Non disassemblare, rompere, piegare o deformare, perforare, tagliare o effettuare una forte pressione sul visore. Ciò può causare una perdita o un corto circuito all'interno della batteria, sovrarisaldando il visore. • Evitare di far cadere il visore. La caduta, specialmente su una superficie dura, può potenzialmente danneggiare il visore o la batteria. Se si sospetta un danno al visore o alla batteria, contattare Oculus Support. • Non bagnare o far entrare il visore in contatto con liquidi. Sebbene il visore possa asciugarsi e sembrare normalmente funzionante, i contatti della batteria o i circuiti interni potrebbero corrodarsi lentamente e provocare un pericolo per la sicurezza. Se il visore si bagna, contattare Oculus Support, anche se il visore sembra funzionare normalmente. • Non posizionare il visore in aree che potrebbero diventare molto calde, quali zone adiacenti alle superfici di cottura, a elettrodomestici per cucinare, ferri da stiro o termosifoni o alla luce diretta del sole. Un eccessivo calore può danneggiare il visore o la batteria e potrebbe causare l'esplosione del visore o della batteria. Non asciugare un visore bagnato o umido con un elettrodomestico o una fonte di calore, quali il forno a microonde, phon, ferro da stiro o termosifoni. Evitare di lasciare il visore in automobile ad alte temperature. • In caso di perdita della batteria, non fare entrare in contatto il liquido con la pelle o gli occhi. Se vi è stato contatto, lavare con abbondante acqua la parte e consultare un medico. • Assicurarsi sempre che il visore sia adeguatamente ventilato mentre in uso o in ricarica. Coprire il visore con materiali che incidono significativamente con il flusso d'aria potrebbe influire sulla sua performance e porre un possibile rischio di incendio o di esplosione. • Il visore e l'adattatore (se fornito) rispettano gli standard di temperatura per le superfici industriali. Per prevenire potenziali ustioni a bassa temperatura a causa del prolungato contatto diretto, evitare il contatto diretto, per lunghi periodi di tempo, tra la pelle e l'adattatore mentre è in carica, o quando collegato ad una fonte di energia. Assicurarsi che l'adattatore sia in una zona ben ventilata, quando in uso. Usare un cavo di ricarica approvato per ottimizzare la vicinanza del dispositivo con l'adattatore; non mettere l'adattatore sotto un cuscino, una coperta o una parte del corpo. Gli utenti con condizioni mediche o fisiche speciali che impediscono loro di individuare il calore sulla pelle, dovrebbero prestare particolare attenzione quando utilizzano il dispositivo o lo ricaricano con l'adattatore. Seguire ogni avvertimento termico ed avviso che appare sullo schermo del dispositivo. • Smaltire il visore e la batteria in maniera appropriata. Non smaltire il visore o la batteria nel fuoco o in un inceneritore, poiché la batteria potrebbe esplodere se surriscaldata.

Il presente documento è da considerare parte integrante del dispositivo, contiene importanti informazioni sull'uso proprio del dispositivo REALICA. Conservare in luogo protetto e facilmente reperibile.

Tutti gli operatori sono pregati di seguire attentamente le avvertenze e istruzioni contenute nel documento. È vietata la riproduzione o la traduzione di qualsiasi parte del documento senza preavviso scritto del fabbricante.

Il dispositivo descritto in REALICA e istruzioni d'uso è un software installato su un visore di realtà virtuale con cui sfruttare esperienze immersive in realtà virtuale, con finalità di rilassamento, distrazione ed induzione di benessere psicofisico, quale approccio non farmacologico e non invasivo per alleviare l'ansia, la paura e il dolore dei pazienti

A Richiesta sono disponibili i video tutorial per il funzionamento del dispositivo e le istruzioni d'uso.

FABBRICANTE



VALIAMO Srl

Via Bassanese 61 31044 - MONTEBELLUNA (TV)

C.F & P.IVA: IT05083810266

PEC: valiamo@pec.it

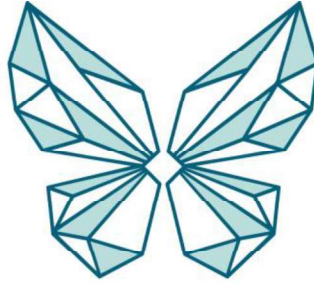
Sito web:: www.valiamo.it

Per informazioni su REALICA

Tel +39 (0) 423 191 6688 | Fax +39 (0) 423 191 1468

Per assistenza: info@realica.it





REALICA

virtual reality care

VENICE Office, Italy

Headquarters

Via Bassanese, 61

Montebelluna (TV) 31044

Tel +39 (0) 423 191 6688

Fax +39 (0) 423 191 1468

DUBAI Office, UAE

Boulevard Plaza Tower 1

Suite 1702, Level 17

Dubai Downtown

P.O. Box 416654

Tel +971 (4) 4070511



info@realica.it



www.realica.it



+39 379 228 7070

VALIAMO Srl Company Registration n. IT05083810266

REALICA® is a EU and International registered trademark



Ministero delle Imprese e del Made in Italy

DIPARTIMENTO MERCATO E TUTELA
DIREZIONE GENERALE PER LA PROPRIETÀ INDUSTRIALE - UIBM

ATTESTATO DI BREVETTO PER INVENZIONE INDUSTRIALE

Il presente brevetto viene concesso per l'invenzione oggetto della domanda:

N. 102023000028023

TITOLARE/I: • VALIAMO S.R.L.
Ponchiroli Simone

DOMICILIO: Ruffini Ponchiroli e Associati S.r.l.
via Caprera 6
37126 Verona

INVENTORE/I: • Parolin Davide
• Magnolato Alan

TITOLO: APPARECCHIATURA DI VISIONE PER REALTÀ VIRTUALE

CLASSIFICA: G06F

DATA DEPOSITO: 27/12/2023

Roma, 12/01/2026

Il Dirigente
Loredana Guglielmetti